

TENIS STOŁOWY DLA NIEPEŁNOSPRAWNYCH

UWAGI OGÓLNE

Zawodnicy dzielą się na dwie grupy :

1. grający na wózkach
2. stojący

W każdej grupie jest 5 klas z uwagi na dysfunkcję narządu ruchu.

W grupie 1-ej – grający na wózkach : klasy 1, 2, 3, 4, 5.

W grupie 2-ej - stojący : klasy 6, 7, 8, 9, 10.

Dla każdej klasy akcja serwisowa winna być wykonywana zgodnie z REGULAMI GRY (ITTF Law 2.6) z wyjątkiem :

- a) klasy 1 i 2 zawodnicy z dużą dysfunkcją narządu ruchu,
- b) klasy od 3 do 10 tylko jeśli zawodnik/zawodniczka ma takie przyzwolenia wpisane do karty medyczno-klasyfikacyjnej.

Cechą charakterystyczną gry z udziałem zawodników na wózkach jest obowiązek wykonywania serwisu do linii końcowej odbierającego będącego na wózku.

PRZEPISY

Tenis stołowy dla niepełnosprawnych rozgrywany jest zgodnie z Regulami i Przepisami ITTF przedstawionymi w Handbook z wyjątkiem następujących zastrzeżeń i zmian :

1.1. PRZEPISY DLA GRAJĄCYCH NA WÓZKACH

1.1.1. GRA POJEDYNCZA

1.1.1.1. Wymiana jest bez punktu (let)

1.1.1.1.1. jeśli w akcji serwisowej piłka opuszcza stół przez którąkolwiek linię boczną strony odbierającego (po jednym lub więcej odbiciach),

1.1.1.1.2. jeśli w akcji serwisowej piłka, po odbiciu na stronie odbierającego wraca w kierunku siatki,

1.1.1.1.3. jeśli w akcji serwisowej piłka zatrzyma się na powierzchni grającej strony odbierającego,

1.1.1.2. Jeśli odbierający uderzy piłkę zanim przekroczy ona linię boczną lub zanim odbije się drugi raz na jego stronie powierzchni grającej, serwis uważany jest za prawidłowy i „let” nie powinien być wywołany

1.1.1.3. Jeśli sędzia jest przekonany, że serwujący celowo wykonuje szybki serwis „let” (opisany w punktach 1.1.1.1.1. – 1.1.1.1.3.) przed wykonaniem prawidłowego serwisu, to winno to być ocenione jako niewłaściwe wykorzystanie przepisów dla uzyskania korzyści i powinien zostać zastosowany system kar zgodny z Przepisami ITTF punkt 3.5.2.

1.1.1.4. Zgodnie z Regułami ITTF punkt 2.6.6. sędzia może odstąpić od wymogu wykonywania serwisu zgodnie z przepisami jeśli jest przekonany, że takie wykonanie jest niemożliwe powodu fizycznej dysfunkcji zawodnika.
Zasada ta winna zawsze być stosowana dla zawodników klasy 1 i 2 .

1.1.1.5. Karta klasyfikacyjna zawodnika zawiera część wskazującą na jakiegokolwiek Fizyczne ograniczenia, które mogą oddziaływać na stosowanie się do Wymogów wykonywania prawidłowego serwisu.

1.1.2. GRA PODWÓJNA

1.1.2.1. Wymiana jest bez punktu

1.1.2.1.1. jeśli w akcji serwisowej piłka, po odbiciu na stronie odbierającego wraca w kierunku siatki,

1.1.2.1.2. jeśli w akcji serwisowej piłka, zatrzymuje się na powierzchni grającej strony odbierającego,

1.1.2.2. Jeśli odbierający uderzy piłkę zanim odbije się drugi raz na jego stronie powierzchni grającej, serwis uważany jest za prawidłowy i „let” nie powinien być wywołany.

1.1.2.3. W grze podwójnej, serwujący powinien najpierw wykonać prawidłowy serwis zgodnie z Regułami ITTF punkt 2.6. z wyżej wymienionymi zastrzeżeniami, a odbierający powinien wykonać prawidłowy odbiór, a następnie każdy zawodnik pary deblowej na wózku może wykonać kolejne uderzenia wymiany.

1.1.2.4. Podczas gdy piłka jest w grze, żadna część wózka nie powinna wyjść poza wyobrażone przedłużenie linii środkowej. Jeśli tak się zdarzy, sędzia winien przyznać punkt parze przeciwnej.

1.1.3. DEFINICJE

1.1.3.1. Ręka grająca jest to ręka, w której zawodnik trzyma raketkę lub do której raketka jest przymocowana.

1.1.3.2. Ręka wolna jest to ręka, w której zawodnik nie trzyma raketki lub do której raketka nie jest przymocowana.

1.1.3.3. Zawodnik uderza piłkę jeśli dotyka ją w grze raketką trzymaną w ręce lub przymocowaną do ręki, lub ręką grającą poniżej nadgarstka.

1.1.3.4. Jeśli piłka jest w grze zawodnik uzyskuje punkt

1.1.3.4.1. gdy jego przeciwnik dotknie powierzchni grającej wolną ręką,

1.1.3.4.2. gdy jego przeciwnik nie utrzyma minimum kontaktu tylną częścią uda z poduszką wózka.

- 1.1.3.5. W szczególności zawodnik może dotknąć stołu ręką grającą celem odzyskania równowagi tylko po wykonanym uderzeniu, pod warunkiem, że nie zostanie poruszony stół.
Zawodnik nie może używać stołu jako dodatkowego podparcia przed uderzeniem piłki.

1.1.4. WÓZKI

- 1.1.4.1. Wózki muszą być wyposażone co najmniej w dwa duże koła i jedno małe.
- 1.1.4.2. Obuwie może być założone jeśli jest potrzebne, jeśli jednak obuwie lub stopa zawodnika dotknie podłogi podczas gry, jego przeciwnik uzyskuje punkt.
- 1.1.4.3. W rozgrywkach drużynowych i w rozgrywkach w klasach, żadna część ciała powyżej kolan nie może być przywiązana do wózka dla poprawienia równowagi. Jeśli jednak zawodnik potrzebuje jakiegoś przymocowania z powodów medycznych to powinno być to określone w jego karcie klasyfikacyjnej i brane pod uwagę ocenając zawodnika grającego w klasie.
- 1.1.4.4. Dopuszcza się jedną lub dwie poduszki jako siedzenie. Łączna wysokość jest ograniczona do 15 cm w warunkach grania, bez żadnych dodatkowych podkładek do siedzenia wózka.
- 1.1.4.5. Jeśli zawodnik musi stosować pas dookoła talii i/lub gorset odpowiedni do jego dysfunkcji (schorzenia) to musi udowodnić tę potrzebę przed komisją klasyfikacyjną. Za powyższe odpowiedzialność spoczywa na zawodniku.
Jego obowiązkiem jest zwrócenie się do urzędującego klasyfikatora, że używa takiego wyposażenia przy pierwszym lub ponownym badaniu.
Pozwolenie na używanie pasa i/lub gorsetu musi być wpisane w kartę medyczno-klasyfikacyjną zawodnika.
To samo dotyczy dodatkowych urządzeń mechanicznych wózka.

1.1.5. WYPOSAŻENIE I WARUNKI DO GRY

- 1.1.5.1. Stoły winny mieć konstrukcję umożliwiającą zawodnikom na wózkach taki dostęp, aby nie zawadzały o nogi zawodników i umożliwiały taki dostęp dla dwóch wózków przy grze podwójnej.
- 1.1.5.2. Stoły przeznaczone do gry dla zawodników na wózkach powinny mieć nogi usytuowane co najmniej 40 cm od linii końcowej.
- 1.1.5.3. Dolna część dresu (spodnie) może być noszona podczas gry, jakiegokolwiek inne „nie sportowe odzienie” np.: džinsy nie mogą być ubrane podczas gry.
- 1.1.5.4. Do gry na wózkach, pole gry może być zmniejszone, lecz nie powinno być mniejsze niż 8 metrów długości i 7 metrów szerokości.
- 1.1.5.5. Podłoga betonowa jest dopuszczalna dla zawodów na wózkach.

1.1.6. PROWADZENIE MECZU

- 1.1.6.1. Dopóki sędzia nie zarządzi inaczej, zawodnicy winni zostawić rakiетки na stole w czasie przerw w grze. W każdym przypadku kiedy rakiетка jest przymocowana do ręki sędzia może zezwolić zawodnikowi na pozostawienie przymocowanej rakiетки do ręki w czasie przerw.
- 1.1.6.2. Jeśli zawodnik jest czasowo niezdolny do gry z powodu natury jego inwalidztwa lub dysfunkcji, Sędzia Główny po konsultacji z klasyfikatorem medycznym lub lekarzem obecnym na zawodach, może wyrazić zgodę na przerwę w grze, na czas wystarczający z medycznego punktu widzenia do tego, aby zawodnik odzyskał gotowość do gry.

1.2. PRZEPISY DLA ZAWODNIKÓW STOJĄCYCH

- 1.2.1. Nie ma wyjątków w Regułach gry w tenisa stołowego dla zawodników niepełnosprawnych stojących. Wszyscy ci zawodnicy winni grać zgodnie z Regułami i Przepisami ITTF zawartymi w Rozdziale 2 Handbook.
- 1.2.2. W karcie medyczno-klasyfikacyjnej zawodnika znajduje się rozdział wskazujący jakie ograniczenia, jeśli jakiegokolwiek posiada, ma zawodnik w wykonywaniu prawidłowego serwisu.
- 1.2.3. Jeśli zawodnik musi używać pasa dookoła talii lub gorsetu w związku z jego dysfunkcją, musi w przypadku stałego używania posiadać wpis w karcie medyczno-klasyfikacyjnej, a w przypadku czasowego używania – uzyskać aktualną zgodę klasyfikatora, a przed zawodami zgłosić ten fakt do Sędziego Głównego.
- 1.2.4. Dolna część dresu (spodnie) może być noszona podczas gry, jakiegokolwiek inne „nie sportowe odzienie” np.: dzinsy nie mogą być ubrane podczas gry.