



REGULAMIN ROZGRYWEK
POLSKIEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO
SEZON 2023/2024

WARSZAWA, 10 MAJA 2023

Wyjaśnienie stosowanych skrótów

ITTF	International Table Tennis Federation (Międzynarodowa Federacja Tenisa Stołowego)
ETTU	European Table Tennis Union (Europejska Unia Tenisa Stołowego)
PZTS	Polski Związek Tenisa Stołowego
WR	Wydział rozgrywek PZTS
WS	Wydział szkolenia PZTS
KD	Komisja dyscyplinarna PZTS
KS	Kolegium sędziów PZTS
WZTS	Wojewódzki Związek Tenisa Stołowego
OSSM	Ośrodek Szkolenia Sportowego Młodzieży
ISL	Internetowy system licencyjny
PSTS	Polska Superliga Tenisa Stołowego Sp. z o.o.
OLR	Ogólnopolskie listy rankingowe
IRD	Indywidualne rankingi drużynowe
KGW	Klasyfikacja generalnej weteranów
ON	Osoby niepełnosprawne
SSM	System Sport Młodzieżowego
OOM	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży
MP	Mistrzostwa Polski
IMP	Indywidualne Mistrzostwa Polski
MMP	Młodzieżowe Mistrzostwa Polski
MPJ	Mistrzostwa Polski Juniorów
MPK	Mistrzostwa Polski Kadetów
MPM	Mistrzostwa Polski Młodzików
IMPŻ	Indywidualne Mistrzostwa Polski Żaków
IMPW	Indywidualne Mistrzostwa Polski Weteranów
IMPN	Indywidualne Mistrzostwa Polski Niepełnosprawnych
DMPN	Drużynowe Mistrzostwa Polski Niepełnosprawnych
GPP	Grand Prix Polski
GPPS	Grand Prix Polski Seniorów
GPPJ	Grand Prix Polski Juniorów
GPPK	Grand Prix Polski Kadetów

GPPM	Grand Prix Polski Młodzików
GPPŻ	Grand Prix Polski Żaków
GPPW	Grand Prix Polski Weteranów
GPPN	Grand Prix Polski Niepełnosprawnych
młodzieżowe GPP	GPPJ, GPPK, GPPM, GPPŻ
KDGPP	Kwalifikacje dodatkowe GPP
EK	Ekstraklasa kobiet
SM	Superliga mężczyzn
1K	1. liga kobiet grupa północna i grupa południowa
1M	1. liga kobiet grupa północna i grupa południowa
1L	łącznie 1K i 1M
2K	2. liga kobiet
2M	2. liga mężczyzn
2L	łącznie 2K i 2M
DPP	Drużynowy Puchar Polski kobiet i mężczyzn
finały DPP	Turnieje finałowe DPP
półfinały DPP	Turnieje półfinałowe DPP
KWDPP	Kwalifikacje wojewódzkie DPP
MMM	Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików
IMW	Indywidualne Mistrzostwa Województwa
DMW	Drużynowe Mistrzostwa Województwa
KWIMP	Kwalifikacje wojewódzkie do MP (indywidualne)
KWDMP	Kwalifikacje wojewódzkie do MP (drużynowe)
KWGPP	Kwalifikacje wojewódzkie do GPP
Nx	Klasa (gdzie x od 1 do 11) rozgrywek ON
Wx	Kategoria wiekowa (gdzie x 40, 50, 60, 65, 70, 75, 80, 85+) rozgrywek weteranów

SPIS TREŚCI

1.	PRZEPISY PRAWNE.....	5
2.	POSTANOWIENIA OGÓLNE.....	6
3.	SYSTEM LICENCYJNY	9
4.	ZMIANA PRZYNALEŻNOŚCI KLUBOWEJ.....	12
5.	ROZGRYWKI INDYWIDUALNE I DRUŻYNOWE	15
6.	ZASADY ORGANIZACJI TURNIEJÓW	17
7.	MISTRZOSTWA POLSKI	22
8.	TURNIEJE MIĘDZYWOJEWÓDZKIE.....	25
9.	GRAND PRIX POLSKI	26
10.	ROZGRYWKI LIGOWE.....	28
11.	DRUŻYNOWY PUCHAR POLSKI.....	39
12.	BADANIA LEKARSKIE.....	40
13.	SPRAWY SĘDZIOWSKIE.....	41
14.	RANKINGI ORAZ KLASYFIKACJA ZA WSPÓŁZAWODNICTWO	42
15.	KLASY SPORTOWE.....	44
16.	KARY I OPŁATY REGULAMINOWE.....	46
17.	PROTESTY.....	49
18.	PUNKTACJE.....	51
19.	POSTANOWIENIA KOŃCOWE.....	59

1. Przepisy prawne

1.1. Zastosowanie

1.1.1. Regulamin rozgrywek Polskiego Związku Tenisa Stołowego na sezon 2023/2024 (zwany dalej „Regulaminem”) określa zasady organizacji i sprawowania nadzoru nad rozgrywkami prowadzonymi na terenie Polski w sezonie, który trwa od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego.

1.2. Podstawa prawna

1.2.1. Polski Związek Tenisa Stołowego organizuje, współorganizuje i sprawuje nadzór nad rozgrywkami w oparciu o przepisy:

1.2.1.1. obowiązujące akty prawne (ustawy) i akty normatywne (rozporządzenia),

1.2.1.2. przepisy antydopingowe (nadzór Polskiej Agencji Antydopingowej),

1.2.1.3. przepisy Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego,

1.2.1.4. przepisy Europejskiej Unii Tenisa Stołowego,

1.2.1.5. zasady Systemu Sportu Młodzieżowego, regulowanego przez ministra właściwy do spraw kultury fizycznej,

1.2.1.6. Statut PZTS,

1.2.1.7. Przepisy dyscyplinarne PZTS,

1.2.2. Wszystkie regulaminy WZTS muszą być zgodne z *Regulaminem*.

2. Postanowienia ogólne

2.1. Kategorie wiekowe

2.1.1. Rozgrywki indywidualne i drużynowe w ramach współzawodnictwa sportowego PZTS są prowadzone oddzielnie w podziale na płeć w kategoriach wiekowych (nie dotyczy rozgrywek ON, które prowadzone są w klasach od 1 do 11):

- 2.1.1.1. • żak w wieku do 11 lat, urodzeni w roku 2013 albo później,
- 2.1.1.2. • młodzik w wieku 12-13 lat, urodzeni w latach 2011-2012,
- 2.1.1.3. • kadet w wieku 14-15 lat, urodzeni w latach 2009-2010,
- 2.1.1.4. • junior w wieku 16-19 lat, urodzeni w latach 2005-2008,
- 2.1.1.5. • młodzieżowiec w wieku 20-22, lat urodzeni w latach 2002-2004,
- 2.1.1.6. • senior w wieku od 23 lat, urodzeni w roku 2001 albo wcześniej,
- 2.1.1.7. • weteran w wieku 40-49 lat, urodzeni w latach 1975-1984,
- 2.1.1.8. • weteran w wieku 50-59 lat, urodzeni w latach 1965-1974,
- 2.1.1.9. • weteran w wieku 60-64 lat, urodzeni w latach 1960-1964,
- 2.1.1.10. • weteran w wieku 65-69 lat, urodzeni w latach 1955-1959,
- 2.1.1.11. • weteran w wieku 70-74 lat, urodzeni w latach 1950-1954,
- 2.1.1.12. • weteran w wieku 75-79 lat, urodzeni w latach 1945-1949,
- 2.1.1.13. • weteran w wieku 80-84 lat, urodzeni w latach 1940-1944,
- 2.1.1.14. • weteran w wieku od 85 lat, urodzeni w roku 1939 albo wcześniej,
- 2.1.1.15. • do 23 lat (*U-23*), urodzeni w roku 2001 albo później.

2.1.2. W Młodzieżowych Mistrzostwach Polski, Mistrzostwach Polski Juniorów oraz Mistrzostwach Polski Kadetów mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy z kategorii, w której ze względu na rok urodzenia powinni startować w danym sezonie.

2.1.3. W Mistrzostwach Polski Młodzików, Grand Prix Polski (poza kategorią weteranów) oraz Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików mogą uczestniczyć zawodnicy z młodszych kategorii wiekowych.

2.1.4. W uzasadnionych przypadkach PZTS, na wniosek klubu zaopiniowany przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub w przypadku jego braku lekarza posiadającego certyfikat Polskiego Towarzystwa Medycyny Sportowej, może wydać decyzję o przeniesieniu zawodnika do wyższej kategorii wiekowej bez prawa powrotu do swojej kategorii wiekowej w sezonie.

2.1.5. Przeniesienie zawodnika do wyższej kategorii wiekowej może dotyczyć wyłącznie reprezentanta Polski powołanego na zawody międzynarodowe w wyższej kategorii wiekowej. Decyzję o przeniesieniu do wyższej kategorii wiekowej PZTS przekazuje na piśmie do Polskiej Federacji Sportu Młodzieżowego, dołączając ją do oficjalnych wyników zawodów. W przypadku kategorii młodzika decyzję podejmuje PZTS po zasięgnięciu opinii Centralnego Ośrodka Medycyny Sportowej.

2.1.6. W rozgrywkach weteranów, w uzasadnionych przypadkach i po złożeniu wniosku pocztą elektroniczną do WR przez zainteresowanego, WR może wydać decyzję o przeniesieniu na cały sezon do młodszej kategorii wiekowej.

2.1.7. W uzasadnionych względami szkoleniowymi przypadkach WZTS, na wniosek klubu, może wydać decyzję o wyrażeniu zgody na udział kobiety w rozgrywkach drużynowych mężczyzn.

2.1.8. W uzasadnionych względami szkoleniowymi przypadkach WZTS, na wniosek OSSM zaopiniowany pozytywnie przez Dyrektora sportowego PZTS, wydaje decyzję o uzupełnieniu składu drużyn w odpowiedniej pod względem poziomu sportowego klasie rozgrywkowej (w 3. lidze lub niższych klasach rozgrywkowych) o drużynę składającą się wyłącznie z zawodników OSSM.

2.1.9. W uzasadnionych względami szkoleniowymi przypadkach, Zarząd PZTS, na wniosek OSSM, zaopiniowany pozytywnie przez WS i WR, wydaje decyzję o uzupełnieniu składu drużyn w 1L o drużynę składającą się wyłącznie z zawodników OSSM.

2.2. Zasięg rozgrywek

2.2.1. Rozgrywki w ramach współzawodnictwa sportowego PZTS mają zasięg ogólnopolski albo prowadzone są w strefach i grupach terytorialnych albo mają zasięg wojewódzki.

2.2.2. Podział na strefy i grupy terytorialne

2.2.2.1. strefa I:

2.2.2.1.1. • grupa 1: województwo wielkopolskie i województwo zachodniopomorskie,

2.2.2.1.2. • grupa 2: województwo kujawsko-pomorskie i województwo pomorskie;

2.2.2.2. strefa II:

2.2.2.2.1. • grupa 3: województwo lubelskie i województwo podlaskie,

2.2.2.2.2. • grupa 4: województwo mazowieckie i województwo warmińsko-mazurskie;

2.2.2.3. strefa III:

2.2.2.3.1. • grupa 5: województwo łódzkie i województwo świętokrzyskie,

2.2.2.3.2. • grupa 6: województwo małopolskie i województwo podkarpackie;

2.2.2.4. strefa IV:

2.2.2.4.1. • grupa 7: województwo opolskie i województwo śląskie,

2.2.2.4.2. • grupa 8: województwo lubuskie i województwo dolnośląskie.

2.3. Zawody sportowe w ramach współzawodnictwa sportowego PZTS

2.3.1. PZTS organizuje albo współorganizuje oraz sprawuje nadzór nad następującymi zawodami:

2.3.1.1. Mistrzostwa Polski:

2.3.1.1.1. • Indywidualne Mistrzostwa Polski Żaków,

2.3.1.1.2. • Mistrzostwa Polski Młodzików,

2.3.1.1.3. • Mistrzostwa Polski Kadetów, rozgrywane w ramach OOM,

2.3.1.1.4. • Mistrzostwa Polski Juniorów,

2.3.1.1.5. • Młodzieżowe Mistrzostwa Polski,

2.3.1.1.6. • Indywidualne Mistrzostwa Polski,

2.3.1.1.7. • Indywidualne Mistrzostwa Polski Weteranów,

2.3.1.1.8. • Indywidualne Mistrzostwa Polski Niepełnosprawnych,

2.3.1.1.9. • Drużynowe Mistrzostwa Polski Niepełnosprawnych;

2.3.1.2. turnieje Grand Prix Polski z dodatkowym turniejem kwalifikacyjnym:

2.3.1.2.1. • Grand Prix Polski Żaków,

2.3.1.2.2. • Grand Prix Polski Młodzików,

2.3.1.2.3. • Grand Prix Polski Kadetów,

2.3.1.2.4. • Grand Prix Polski Juniorów,

2.3.1.2.5. • Grand Prix Polski Seniorów,

2.3.1.3. pozostałe turnieje Grand Prix Polski:

2.3.1.3.1. • Grand Prix Polski Weteranów,

2.3.1.3.2. • Grand Prix Polski Niepełnosprawnych;

2.3.1.4. rozgrywki ligowe:

2.3.1.4.1. • Ekstraklasa kobiet i Superliga mężczyzn,

2.3.1.4.2. • 1. liga kobiet (grupa północna i grupa południowa) i 1. liga mężczyzn (grupa północna i grupa południowa),

2.3.1.4.3. • mecze barażowe o awans do EK i SM,

2.3.1.4.4. • mecze barażowe o utrzymanie się w 1L oraz mecze barażowe o awans do 1L;

2.3.1.5. Drużynowy Puchar Polski:

2.3.1.5.1. • turnieje finałowe DPP,

2.3.1.5.2. • turnieje półfinałowe DPP, rozgrywane w strefach.

- 2.3.2. PZTS sprawuje wyłącznie nadzór nad następującymi zawodami sportowymi:
- 2.3.2.1. • Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików, rozgrywane w grupach terytorialnych,
 - 2.3.2.2. • Indywidualne Mistrzostwa Województwa,
 - 2.3.2.3. • Drużynowe Mistrzostwa Województwa,
 - 2.3.2.4. • kwalifikacje wojewódzkie do *MP*: indywidualne i drużynowe,
 - 2.3.2.5. • kwalifikacje wojewódzkie do *GPP*,
 - 2.3.2.6. • kwalifikacje wojewódzkie *DPP*,
 - 2.3.2.7. • 2. liga kobiet i 2. liga mężczyzn, rozgrywane w strefach, grupach terytorialnych albo województwach.
- 2.3.3. Nadzór PZTS nad zawodami organizowanymi przez WZTS obejmuje prawidłowość stosowania regulaminów PZTS i WZTS, weryfikację wyników oraz zgodność przeprowadzanie zawodów z kalendarzem PZTS i WZTS.
- 2.3.4. Do reprezentowania *klubu* i jego drużyn przed PZTS i jego organami upoważnione są wyłącznie osoby uprawnione, ujawnione w odpowiednich aktualnych dokumentach rejestrowych *klubu* albo osoby posiadające odpowiednie pełnomocnictwo od osób uprawnionych.
- 2.4. **Rejestracja oraz transmisja zawodów**
- 2.4.1. Zawody mogą być rejestrowane i transmitowane w kanałach telewizyjnych oraz internetowych.
 - 2.4.2. Podczas zawodów kluby, zawodnicy albo ich opiekunowie mogą nagrywać rywalizację jedynie dla własnych celów bez prawa rozpowszechniania, z zastrzeżeniem swobodnego nim dysponowania przewidzianego w art. 81 ust. 2 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

3. System licencyjny

3.1. Informacje ogólne

- 3.1.1. Warunkiem uczestnictwa *klubu*, zawodnika, trenera oraz sędziego we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez PZTS i WZTS jest spełnienie warunków *Regulaminu*, wymogów wynikających z przepisów wymienionych w pkt 1.2 *Regulaminu*, a w szczególności posiadanie licencji okresowej („*licencja*”) na bieżący sezon.
- 3.1.2. PZTS posiada wyłączne prawo do nadawania licencji okresowych w tenisie stołowym.

3.2. Zasady nadawania licencji okresowej

- 3.2.1. WR nadaje *licencje* na podstawie wniosku złożonego w ISL albo przesłanego pocztą elektroniczną do WR (tylko dla zawodników niestowarzyszonych, weteranów, sędziów oraz *licencji SM*).
- 3.2.2. Wnioskodawca po złożeniu wniosku zobowiązany jest do dokonania wpłaty na rzecz PZTS, co jest warunkiem rozpatrzenia wniosku.
- 3.2.3. Decyzję o nadaniu *licencji*, o odmowie nadania *licencji* lub o wezwaniu do uzupełnienia wniosku podejmuje WR w terminie 7 dni od otrzymania wpłaty do wniosku przez PZTS.
- 3.2.4. Warunkiem nadanie *licencji klubu*, zawodnika, weterana, trenera albo sędziego jest brak zobowiązań finansowych *klubu* albo osoby wobec PZTS i WZTS.
- 3.2.5. Na prośbę *klubu* PZTS wydaje certyfikat *licencji klubu*.
- 3.2.6. PZTS przekazuje na konto WZTS kwoty z tytułu opłat wniesionych za nadanie *licencji*:
- 3.2.6.1. • 50% kwot pozyskanych z tytułu *licencji klubu*,
 - 3.2.6.2. • 60% kwot pozyskanych z tytułu *licencji* zawodnika pomniejszonych o koszt ubezpieczenia,
 - 3.2.6.3. • 50% kwot pozyskanych z tytułu *licencji* trenera.
- 3.2.7. Z chwilą nadania *licencji* (dotyczy *licencji*: S, M, D, N, weterana), zawodnik jest objęty ubezpieczeniem od następstw nieszczęśliwych wypadków w tenisie stołowym.
- 3.2.8. Złożenie wniosku o anulowanie *licencji* jest możliwe w dowolnym terminie, jednakże nie zwalnia wnioskodawcy od obowiązku zapłaty.

3.3. Licencja okresowa *klubu*

- 3.3.1. WR nadaje stowarzyszeniu kultury fizycznej, uczniowskiemu klubowi sportowemu, sportowej spółce akcyjnej lub innej osobie prawnej („*klub*”) będącym członkami WZTS (właściwego ze względu na adres siedziby) *licencję klubu*.
- 3.3.2. Do wniosku o *licencję klubową* w systemie ISL należy dołączyć aktualny odpis z dokumentów rejestrowych klubu oraz ewentualnie pełnomocnictwa do reprezentowania.
- 3.3.2.1. W przypadku nowych *klubów* do wniosku należy załączyć odpis statutu lub umowy spółki oraz wyciąg z rejestru albo ewidencji właściwych dla formy organizacyjnej.
- 3.3.3. Opłata za nadanie *licencji klubowej* wynosi 200 zł.
- 3.3.4. Uprawnienia wynikające z *licencji* mogą być przekazane w trakcie sezonu na inny podmiot po uzyskaniu zgody PZTS, a w przypadku drużyny SM dodatkowo po uzyskaniu zgody PSTS.

3.4. Licencja okresowa SM

- 3.4.1. WR nadaje *klubowi* posiadającemu *licencję klubu* i drużynę w rozgrywkach SM *licencję* na grę w SM („*licencja SM*”), stanowiącą warunek udziału we wskazanych rozgrywkach.
- 3.4.2. Do wniosku o *licencję SM* należy dołączyć zobowiązanie do realizowania postanowień niniejszego *Regulaminu* oraz Regulaminu medialno-marketingowego Superligi mężczyzn („*Regulamin SM*”), stanowiącego załącznik do niniejszego *Regulaminu*.
- 3.4.3. Opłata za nadanie *licencji SM* wynosi 100 zł.
- 3.4.4. Odebranie *licencji SM*, skutkujące utratą uprawnień do gry w rozgrywkach SM, może nastąpić jedynie z przyczyn oraz w trybie wskazanym w Przepisach dyscyplinarnych PZTS.

- 3.5. Licencja okresowa zawodnika albo zawodnika niestowarzyszonego
- 3.5.1. *WR* nadaje *licencję* zawodnika, uprawniającą do gry we wszystkich rozgrywkach, poza zawodami *ON* i weteranów, określającą przynależność do *klubu*, który musi posiadać *licencję klubu*.
- 3.5.2. *WR* nadaje zawodnikowi nieposiadającemu przynależności do *klubu licencję* zawodnika niestowarzyszonego (N), uprawniającą do uczestnictwa w rozgrywkach indywidualnych, poza zawodami *ON* i weteranów.
- 3.5.2.1. Do elektronicznego wniosku należy dołączyć oświadczenie o miejscu stałego zamieszkania w Polsce w celu przyporządkowania do właściwego *WZTS*.
- 3.5.3. Warunkiem uzyskania licencji jest wprowadzenie numer PESEL w systemie *ISL* albo podanie numeru paszportu dla obcokrajowców nieposiadających numeru PESEL (dla *licencji N* – podanie we wniosku).
- 3.5.4. **Do celów licencyjnych należy dodatkowo:**
- 3.5.4.1. Dla zawodników nieposiadających obywatelstwa polskiego, a posiadających Kartę Polaka albo zezwolenie na pobyt stały, rejestrowanych w bazie *ISL* po raz pierwszy, należy dołączyć do wniosku tzw. maskowaną kopię dokumentu, zawierająca widoczne tylko wymagane dane (imię, nazwisko, obywatelstwo, data urodzenia, PESEL, data ważności i numer dokumentu).
- 3.5.4.2. Dla pozostałych zawodników nieposiadających obywatelstwa polskiego, rejestrowanych w bazie *ISL* po raz pierwszy, należy dołączyć do wniosku maskowaną kopię dokumentu:
- nadania numeru PESEL (dla posiadających PESEL) oraz
 - tożsamości (obywatele UE) albo paszportu (pozostali).
- 3.5.4.3. W przypadku konieczności potwierdzenia tożsamości zawodnika posiadającego obywatelstwo polskie, *WR* może zażądać przesłania maskowanej kopii dokumentu tożsamości.
- 3.5.5. Procedura zmiany przynależności klubowej opisana jest w rozdziale 4.
- 3.5.6. Opłata za nadanie *licencji* w zależności od jej rodzaju wynosi:
- *licencja D* – opłata 10 zł (dla kategorii wiekowej żaka i ubiegających się o nadanie licencji po raz pierwszy albo urodzonych w roku 2015 i później);
 - *licencja M* – opłata 50 zł (dla kategorii wiekowej juniora i młodszych);
 - *licencja S* – opłata 70 zł (dla pozostałych);
 - *licencja N* – opłata 150 zł.
- 3.6. Zmiana nadanej licencji okresowej zawodnika
- 3.6.1. *WR* w terminie do 10 września może podjąć decyzję o zmianie *licencji* zawodnika po spełnieniu warunków:
- 3.6.1.1. • złożenia przez zawodnika wniosku o zmianę *licencji* zawodnika, zaopiniowanego pozytywnie przez aktualny *klub*,
- 3.6.1.2. • pozytywnej decyzji *WR* w sprawie wniosku nowego *klubu* o zmianę przynależności.
- 3.7. Licencja okresowa weterana
- 3.7.1. *WR* nadaje zawodnikowi *licencję* zawodnika weterana uprawniającą do uczestnictwa wyłącznie w zawodach weteranów, zgodnie z właściwą kategorią wiekową.
- 3.7.2. Opłata za nadanie *licencji* weterana wynosi 90 zł.
- 3.8. Licencja okresowa niepełnosprawnego
- 3.8.1. *WR* nadaje zawodnikowi *licencję* zawodnika niepełnosprawnego uprawniającą do uczestnictwa wyłącznie w zawodach *ON*.
- 3.8.2. Opłata za nadanie *licencji* niepełnosprawnego wynosi 70 zł.

- 3.9. Licencja okresowa trenera
- 3.9.1. *WR* nadaje *licencję* trenera, uprawniającą do prowadzenia zorganizowanych zajęć w zakresie sportu w *klubie* uczestniczącym we współzawodnictwie sportowym *PZTS*.
- 3.9.2. Opłata za nadanie *licencji* trenera wynosi 70 zł.
- 3.10. Licencja okresowa sędziego
- 3.10.1. Sędzią może być osoba, która posiada uprawnienia nadane przez *WZTS* albo *PZTS*.
- 3.10.2. *WR* nadaje *licencję* sędziego uprawniającą do prowadzenia zawodów międzynarodowych organizowanych przez *PZTS*, ogólnopolskich, a także meczów *EK*, *SM* i *1L*.
- 3.10.2.1. Warunkiem nadania *licencji* jest zdanie egzaminu okresowego dla sędziów organizowanego przez *PZTS* oraz złożenie wniosku.
- 3.10.3. Opłata za nadanie *licencji* sędziego wynosi 70 zł.
- 3.11. Anulowanie nadanej licencji okresowej
- 3.11.1. *WR* podejmuje decyzję o anulowaniu *licencji klubu*, zawodniczej, niestowarzyszonego, weterana, niepełnosprawnego, trenera albo sędziego w jednym z przypadków:
- 3.11.1.1. • zrzeczenia się nadanej *licencji*, pod warunkiem zgody aktualnego *klubu* (w innym wypadku sprawę można przekazać do *KD* po wpłacie kaucji 200 zł);
- 3.11.1.2. • wniosku *klubu* wobec zawodnika o anulowanie nadanej mu *licencji* zawodnika, po przesłaniu pisemnego uzasadnienia do wniosku i zaakceptowaniu przez *WR*;
- 3.11.1.3. • likwidacji, ogłoszeniu upadłości lub likwidacji sekcji tenisa stołowego *klubu* (anulowanie *licencji klubu* oraz przynależnych zawodniczych, niepełnosprawnego oraz trenerskich);
- 3.11.1.4. • pozytywnej decyzji *WR* w sprawie wniosku poprzedniego *klubu* zawodnika o anulowanie *licencji* zawodnika w nowym *klubie*, w związku z zastrzeżeniami dotyczącymi złożonego przez niego oświadczenia w trakcie procedury zmiany przynależności klubowej;
- 3.11.1.5. • pozytywnej decyzji *PZTS* na wniosek *KS* o anulowaniu *licencji* sędziego w przypadku nieprzestrzegania przez sędziego przepisów.
- 3.11.1.6. • podania nieprawidłowych danych we wniosku licencyjnym, bez możliwości złożenia nowego wniosku w sezonie.
- 3.12. Zawieszenie nadanej licencji okresowej
- 3.12.1. *WR* podejmuje decyzję o zawieszeniu *licencji klubu*, zawodniczej, niestowarzyszonego, weterana, niepełnosprawnego, trenera albo sędziego w jednym z przypadków:
- 3.12.1.1. • posiadania przeterminowanych zobowiązań finansowych wobec *PZTS* i *WZTS* oraz w przypadku *klubów* uczestniczących w rozgrywkach *SM* wobec *PZTS*, na podstawie informacji przekazanych do *WR*;
- 3.12.1.2. • posiadania nieuregulowanych opłat wpisowych wobec organizatorów turniejów z punktu 2.3, na podstawie informacji przekazanych do *WR*;
- 3.12.1.3. • nieprzestrzegania przepisów, o których mowa w pkt 1.2.1 *Regulaminu*;
- 3.13. Przywrócenie licencji okresowej
- 3.13.1. *WR* podejmuje decyzję o przywróceniu zawieszony wcześniej *licencji* w terminie 14 dni od daty ustania przestanków będących powodem zawieszenia *licencji*.

4. Zmiana przynależności klubowej

4.1. Informacje ogólne

- 4.1.1. Zawodnik w trakcie jednego sezonu może reprezentować we współzawodnictwie sportowym PZTS tylko jeden klub (z wyjątkiem wypożyczeń, gdzie reprezentuje się dodatkowo klub wypożyczający, punkt 4.2). Licencja niepełnosprawnego może dodatkowo określać przynależność w rozgrywkach ON.
- 4.1.2. W przypadku likwidacji klubu lub sekcji tenisa stołowego jego zawodnicy mają prawo do dodatkowej zmiany przynależności klubowej w dowolnym terminie.
- 4.1.3. Ranking ligowy EK i SM, o którym mowa w tabelach 4.3.2 i 4.4.1, ustala się na podstawie liczby wygranych pojedynków zawodnika w grze pojedynczej w fazie zasadniczej. W przypadku równości decyduje mniejsza liczba rozegranych pojedynków. Mecze zweryfikowane jako walkower nie wliczają się.
- 4.1.4. Ranking ligowy 1K i 1M, o którym mowa w tabelach 4.3.2 i 4.4.1, ustala się na podstawie połączenia IRD z obu grup odpowiednio w 1K i 1M.

4.2. Wypożyczenia

- 4.2.1. Zawodnik w kategorii wiekowej młodzieżowca albo młodszej może zostać wypożyczony na okres do końca bieżącego sezonu ze swojego pierwotnego klubu do innego klubu (klub wypożyczający).
- 4.2.2. Wypożyczony zawodnik ma prawo gry wyłącznie w EK, SM, 1L, 2L albo DPP na dowolnym szczeblu wyłącznie w klubie wypożyczającym. Wypożyczony zawodnik ma prawo do udziału w rozgrywkach indywidualnych oraz DMP w kategoriach młodzieżowych, reprezentując pierwotny klub.
- 4.2.2.1. W przypadku niższych szczebli rozgrywek ligowych, procedurę wypożyczenia muszą przewidywać regulaminy WZTS, z których pochodzą oba kluby (pierwotny i wypożyczający).
- 4.2.3. W meczu może wystąpić jeden wypożyczony zawodnik (bez ograniczeń w drużynach OSSM), bez możliwości zmiany na innego zawodnika wypożyczonego.
- 4.2.4. Licencję okresową dla zawodnika wykupuje pierwotny klub zawodnika.
- 4.2.5. WR podejmuje decyzję w sprawie wypożyczenia po złożeniu wniosku pocztą elektroniczną o wypożyczenie oraz przesłaniu zgody przez pierwotny klub drogą elektroniczną. Istnieje możliwość zgłoszenia wniosku w dowolnym terminie, jednak termin zgłoszenie wypożyczanego zawodnika do rozgrywek może precyzować regulamin PZTS albo WZTS.
- 4.2.6. **W przypadku braku występów dla klubu wypożyczającego, wypożyczenie może zostać anulowane za zgodą WR i obu klubów, bez zwrotu opłat.**

4.3. Ekwiwalent za wyszkolenie

- 4.3.1. Za wyszkolenie zawodnika do kategorii wiekowej młodzieżowca włącznie (obowiązuje od sezonu 2023/2024) zmieniającego przynależność klubową przysługuje klubowi ekwiwalent za wyszkolenie, którego wysokość zależna jest od miejsca zawodnika w odpowiednim rankingu zgodnie z poniższą tabelą ekwiwalentu oraz długości okresu szkolenia w danym klubie.

- 4.3.2. Tabela ekwiwalentu za wyszkolenie:

m-ce w rankingu po poprzednim sezonie	EK/SM	1K/1M po połączeniu grup	senior	junior	kadet	młodzik
1-4	22500	16500	22500	12000	9000	6000
5-8	21000	13500	21000	10500	7500	4500
9-16	16500	10500	16500	9000	6000	3750
17-24	13500	9000	13500	7500	3250	2250
25-32	10500	6750	10500	5250	2250	1500
33-40	7500	5250	7500	3750	1500	750
41-60	5250	3000	5250	1500	750	300

61-80	3750	1500	3750	750	300	150
81-100			1500	300	150	
101-120			900	150		

- 4.3.3. Przy określaniu wysokości ekwiwalentu za wyszkolenie, należy wybrać najwyższą kwotę wynikających z miejsc zajmowanych w różnych rankingach.
- 4.3.4. Współczynnik wysokości ekwiwalentu za wyszkolenie w zależności od długości szkolenia:
- 4.3.4.1. • do 1 roku – 25%,
- 4.3.4.2. • do 2 lat – 50%,
- 4.3.4.3. • do 3 lat – 75%,
- 4.3.4.4. • dłużej – 100%.
- 4.3.5. W przypadku zawodników będących uczestnikami Mistrzostw Europy w kategoriach **U-21, junior, kadet albo U-13** ekwiwalent jest ustalany po mistrzostwach. Dla medalistów ww. mistrzostw w grze pojedynczej stosuje się ekwiwalent w podwójnej wysokości pod warunkiem, gdy medalista był objęty szkoleniem w klubie min. przez $\frac{3}{4}$ sezonu.
- 4.3.6. Nadanie licencji niestowarzyszonego (do kategorii wiekowej **młodzieżowca** włącznie) nie zwalnia przyszłych klubów z należnego ekwiwalentu. Poprzedniemu klubowi przysługuje ekwiwalent **przez trzy kolejne sezony według stawki ustalonej po ostatnim sezonie jego reprezentowania przez zawodnika.**

4.4. Opłaty transferowe

- 4.4.1. Tabela opłat transferowych za zmianę przynależności klubowej zawodnika zagranicznego:

miejsce w rankingu	ITTF seniorski	ETTU seniorski	EK/SM	1K/1M po połączeniu grup
	w dniu złożenia wniosku			po sezonie
1-4	4500	3400	2250	1650
5-8	3900	3000	2100	1350
9-16	3400	2600	1650	1050
17-24	3000	2300	1350	900
25-32	2600	2000	1050	675
33-40	2300	1700	750	525
41-60	2000	1400	525	300
61-80	1700	1100	375	150
81-100	1400	900		
101-120	1100	700		
121-140	900	500		
141-180	700	350		
181-250	500	250		
251-500	250			

- 4.4.2. Opłata transferowa na rzecz PZTS za zmianę przynależności klubowej zawodnika polskiego wynosi 10% wysokości z tabeli ekwiwalentu (4.3.2), niezależnie od pobrania ekwiwalentu za wyszkolenie. W przypadku zmiany przynależności klubowej zawodnika polskiego pomiędzy klubami będących członkami różnych WZTS, dodatkowa opłata transferowa na rzecz dotychczasowego WZTS wynosi 2% wysokości ekwiwalentu za wyszkolenie. Opłata jest pobierana również w przypadku zawodnika, którego ostatnią licencją była licencja niestowarzyszonego.
- 4.4.3. Opłata na rzecz PZTS za wypożyczenie zawodnika wynosi 150 zł.
- 4.4.4. Minimalna opłata transferowa wynosi w przypadku zawodnika zagranicznego zgłoszonego do rozgrywek ligowych wynosi: EK i SM – 2000 zł, 1L – 1000 zł, 2L i niższe – 300 zł.
- 4.4.5. W przypadku zmiany przynależności klubowej zawodnika zagranicznego pomiędzy klubami będących członkami różnych WZTS, dodatkowa opłata transferowa nie jest pobierana.

- 4.4.6. W przypadku zmiany przynależności klubowej zawodnika polskiego, a występującego ostatnio w lidze zagranicznej, wysokość opłaty transferowej jest ustalana przez WR w porozumieniu z WS.
- 4.5. Procedura zmiany przynależności klubowej zawodnika
- 4.5.1. Kontrakt jest dokumentem wiążącym zawodnika z *klubem*, zawierającym postanowienia dotyczące wzajemnych praw i obowiązków oraz warunki ich realizacji.
- 4.5.2. Zawodnikiem wolnym jest zawodnik nie związany kontraktem z żadnym *klubem* oraz nie posiadający licencji okresowej zawodnika na bieżący sezon.
- 4.5.3. Zawodnik związany aktualnym kontraktem z *klubem* może wystąpić o zmianę przynależności klubowej jedynie za zgodą dotychczasowego *klubu*.
- 4.5.4. WR podejmuje decyzję w sprawie zmiany przynależności klubowej zawodnika po załączeniu następujących dokumentów do wniosku o licencję zawodnika (w dowolnym terminie):
- 4.5.4.1. • oświadczenia zawodnika o reprezentowaniu nowego *klubu* (na odpowiednim formularzu),
- 4.5.4.2. • zgody przedstawiciela ustawowego, opiekuna prawnego lub opiekuna faktycznego na zmianę przynależności klubowej (w przypadku niepełnoletnich).
- 4.6. Karencja
- 4.6.1. Jeśli po zmianie przynależności klubowej nowy *klub* nie spełni wymogów *Regulaminu* w zakresie ekwiwalentu za wyszkolenie, **zawodnik zostanie skierowany na karencję trwającą trzy sezony rozgrywkowe.**
- 4.6.2. **Karencja to okres trzech sezonów rozgrywkowych, w których zawodnik może posiadać wyłącznie licencję zawodnika niestowarzyszonego z prawem gry wyłącznie w rozgrywkach indywidualnych.**
- 4.6.3. **Okres karencji nie może zostać skrócony, a kwota należnego ekwiwalentu nie zmniejsza się w czasie trwania karencji.**

5. Rozgrywki indywidualne i drużynowe

5.1. Sprawy zagraniczne

5.1.1. Zawodnikiem polskim jest zawodnik posiadający:

5.1.1.1. obywatelstwo polskie

5.1.1.2. albo Kartę Polaka

5.1.1.3. albo zezwolenie na pobyt stały w Polsce wydany wyłącznie:

- osobie o polskim pochodzeniu, która zamierza osiedlić się na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej na stałe, a co najmniej jedno z jego rodziców lub dziadków albo dwoje pradziadków było narodowości polskiej albo
- posiadaczowi ważnej Karty Polaka, który zamierza osiedlić się na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej na stałe.

5.1.2. Zawodnikiem zagranicznym jest niespełniający kryterium zawodnika polskiego.

5.1.3. Zawodnik zagraniczny może uczestniczyć wyłącznie w rozgrywkach ligowych PZTS i WZTS, DPP na dowolnym szczeblu oraz GPPW.

5.1.4. Zawodnik posiadający obywatelstwo ukraińskie i PESEL zgłoszony w ISL, może również brać udział w KWGPP oraz GPP. W zakresie opłat traktowany jest jak zawodnik polski.

5.1.5. Zawodnicy posiadający obywatelstwo rosyjskie albo białoruskie nie mogą składać wniosków o licencje ani uczestniczyć w żadnych rozgrywkach indywidualnych i drużynowych w Polsce. W sytuacjach nadzwyczajnych i udokumentowanych, Zarząd PZTS może wydać zgodę na wydanie licencji oraz dopuszczenie do rozgrywek.

5.1.6. Zawodnicy zagraniczni od dnia spełnienia kryteriów z punktu 5.1.1 są traktowani jak zawodnicy polscy.

5.1.6.1. Zawodnik polski, nieobjęty szkoleniem OSSM, może uczestniczyć w rozgrywkach ligowych i DPP na dowolnym szczeblu oraz jednocześnie w zagranicznych rozgrywkach ligowych.

5.1.7. Jednoczesna gra w rozgrywkach EK albo SM i za granicą.

5.1.7.1. Zawodnik zagraniczny, posiadający obywatelstwo kraju należącego do ETTU, uczestniczący w rozgrywkach ligowych EK i SM, może równocześnie uczestniczyć w zagranicznych rozgrywkach ligowych organizowanych przez federacje należące do ETTU.

5.1.7.2. Zawodnik zagraniczny, niezależnie od obywatelstwa, uczestniczący w rozgrywkach ligowych EK i SM, może równocześnie uczestniczyć w zagranicznych rozgrywkach ligowych organizowanych przez federacje nienależące do ETTU.

5.1.7.3. W pozostałych przypadkach równoczesna gra w zagranicznych rozgrywkach ligowych jest niedozwolona.

5.1.8. Zawodnik zagraniczny nie może jednocześnie uczestniczyć w zagranicznych rozgrywkach ligowych oraz rozgrywkach ligowych 1L i niższych albo DPP na dowolnym szczeblu w okresie od pierwszego do ostatniego terminu rozgrywek. Przez termin należy rozumieć termin: kolejki, rundy pucharowej, meczu barażowego, turnieju w lidze albo w DPP.

5.1.9. Zawodnik nieobjęty szkoleniem OSSM może uczestniczyć w rozgrywkach ligowych albo DPP na dowolnym szczeblu oraz jednocześnie w pucharach ETTU wyłącznie dla zagranicznej drużyny.

5.2. System każdy z każdym (grupowy, ang. „round robin”)

5.2.1. Kolejność gier w grupach dla 3, 4, 5 i 6 zawodników:

zawodnicy uzyskujący awans	3		2		1 albo 1 grupa	
	4	5 lub 6	3 lub 4	5 lub 6	3 lub 4	5 lub 6
1. runda	1-4 2-3	1-4 2-5 3-6	1-3 2-4	1-4 2-5 3-6	1-4 2-3	1-6 2-5 3-4
2. runda	1-3 2-4	1-6 2-4 3-5	1-2 3-4	1-6 2-4 3-5	1-3 2-4	1-5 2-3 4-6
3. runda	1-2 3-4	1-3 2-6 4-5	1-4 2-3	1-3 2-6 4-5	1-2 3-4	1-4 2-6 3-5

4. runda	-	1-5 2-3 4-6	-	1-2 3-4 5-6	-	1-3 2-4 5-6
5. runda	-	1-2 3-4 5-6	-	1-5 2-3 4-6	-	1-2 3-6 4-5

- 5.2.2. W przypadku absencji zawodnika mecze, które miały się odbyć z jego udziałem zostają anulowane.
- 5.2.3. W systemie grupowym za zwycięstwo przyznawane są 2 punkty, za porażkę 1 punkt, a za oddanie meczu walkowerem 0 punktów. W przypadku możliwości osiągnięcia remisu za zwycięstwo przyznawane są 2 punkty, za remis 1 punkt, a za porażkę i oddanie meczu walkowerem 0 punktów.
- 5.2.4. O kolejności miejsc w grupie decydują kolejno:
- 5.2.4.1. • liczba punktów, stosunek meczów wygranych do przegranych (tylko gra drużynowa), stosunek setów zdobytych do straconych oraz stosunek piłek zdobytych do straconych;
- 5.2.4.2. • w przypadku 2 zawodników albo drużyn posiadających jednakową liczbę punktów o kolejności decyduje wynik bezpośredniej rywalizacji;
- 5.2.4.3. • w przypadku 3 i więcej zawodników albo drużyn posiadających jednakową liczbę punktów tworzy się dodatkową tabelę uwzględniającą wyłącznie wyniki rywalizacji pomiędzy zainteresowanymi, w której o kolejności decydują kryteria jak w grupie. W przypadku równości o kolejności decydują ww. kryteria z uwzględnieniem wszystkich meczów, a w przypadku ponownej równości decyduje losowanie, które przeprowadza sędzia główny.
- 5.3. Sprzęt
- 5.3.1. Wszystkie zawody w ramach współzawodnictwa sportowego PZTS rozgrywane są sprzętem (okładziny rakietek, piłki, stoły, siatki, wykładzina) dopuszczonym do rozgrywek na podstawie aktualnych wykazów publikowanych na stronie *ITTF*.

6. Zasady organizacji turniejów

6.1. Organizatorzy zawodów

6.1.1. PZTS przyznaje prawo organizacji zawodów ogólnopolskich w trybie postępowania konkursowego. W przypadku braku zgłoszeń na organizację danych zawodów PZTS przyznaje prawo organizacji zawodów w trybie pozakonkursowym.

6.1.2. Decyzję o przyznaniu organizacji zawodów podejmuje Zarząd PZTS na wniosek WR.

6.1.3. PZTS podpisuje z organizatorem umowę na organizację turnieju.

6.2. Obsługa sędziowska

6.2.1. Sędzia główny oraz zastępca sędziego głównego muszą posiadać licencję sędziego.

6.2.2. Sędziego głównego powołuje WR w porozumieniu z KS.

6.2.3. Koszty obsługi sędziowskiej realizowanej przez sędziego głównego pokrywa PZTS:

6.2.3.1. • W zakresie wyżywienia i zakwaterowania – rozliczając je bezpośrednio z organizatorem.

6.2.3.2. • W zakresie ekwiwalentu sędziowskiego i dojazdu (na podstawie ewidencji przebiegu pojazdu lub biletów kolejowych albo autobusowych) – rozliczając je bezpośrednio z sędzią.

6.2.4. Warunkiem rozliczenia z sędzią głównym jest przesłanie do WR sprawozdania w terminie 3 dni od zakończenia zawodów.

6.2.5. Zastępcę sędziego głównego powołuje WR w porozumieniu z KS i organizatorem. Gdy liczba zgłoszeń jest większa niż 230, istnieje możliwość powołania dodatkowego zastępcy sędziego głównego.

6.2.6. Sędziów liczących IMP powołuje Zarząd PZTS na wniosek WR w porozumieniu z KS oraz WZTS. Sędziów liczących MP w pozostałych kategoriach wiekowych oraz pozostałych turniejów powołuje WZTS. W GPPW i IMPW powołanie sędziów liczących dla etapu grupowego nie jest obowiązkowe.

6.2.7. Koszty zastępcy sędziego głównego oraz sędziów liczących w zakresie wyżywienia, zakwaterowania, ekwiwalentu i przejazdu realizowanej pokrywa organizator.

6.3. Obsługa komputerowa

6.3.1. WR powołuje osoby do prowadzenia obsługi komputerowej zawodów.

6.3.2. Obsługa komputerowa jest prowadzona w oparciu o pliki tworzone przez WR.

6.3.3. Koszty obsługi komputerowej w zakresie wyżywienia, zakwaterowania, ekwiwalentu i przejazdu pokrywa organizator.

6.4. Kontrola raketek

6.4.1. W przypadku podjęcia decyzji o kontroli raketek, WR w porozumieniu z sędzią głównym powołuje sędziego do prowadzenia kontroli raketek.

6.4.2. Koszty sędziego prowadzącego kontrolę raketek w zakresie wyżywienia, zakwaterowania, ekwiwalentu i przejazdu pokrywa organizator.

6.5. Opieka medyczna

6.5.1. Organizator musi zapewnić opiekę medyczną podczas zawodów.

6.6. Komunikat organizacyjny

6.6.1. Komunikat organizacyjny jest przygotowywany przez organizatora, na podstawie szablonu PZTS, min. na 14 dni przed rozpoczęciem zawodów oraz publikowany na stronie internetowej PZTS po zatwierdzeniu przez WR.

6.7. Warunki uczestnictwa

6.7.1. Zawodnicy posiadający prawo gry w GPP albo MP ze względu na miejsce w OLR („limit”) nie mogą brać udziału w odpowiednio KWGPP albo KWIMP.

- 6.7.2. W grze podwójnej i grze podwójnej mieszanej mogą występować wyłącznie zawodnicy znajdujący się na listach startowych gry pojedynczej.
- 6.7.3. Zawodnicy *MP* w konkurencjach indywidualnych mają obowiązek grać z numerami startowymi, zgodnymi z miejscami na listach startowych gry pojedynczej (nie dotyczy rozgrywek weteranów i *ON*).
- 6.7.4. Warunkiem rozegrania danej konkurencji jest udział min. 4 zawodników, par albo drużyn. W innym przypadku nastąpi łączenie kategorii wiekowych (rozgrywki weteranów) albo klas (rozgrywki *ON*), zgodnie z punktem 6.7.5. W przypadku nierozegrania konkurencji udział zostanie zaliczony z zerową liczbą punktów.
- 6.7.5. Tworzenie konkurencji rozpoczyna się od odpowiednio najstarszej kategorii albo najniższej klasy. W przypadku zbyt małej liczby zawodników w danej kategorii albo klasie następuje łączenie z młodszą kategorią albo wyższą klasą, do uzyskanie wymaganej liczby zawodników w konkurencji. W wyjątkowych przypadkach *WR* może połączyć konkurencję kobiet i mężczyzn w klasie 11. Łączenie klas następuje tylko w klasach 1-5 oraz 6-10.
- 6.8. Zgłoszenia
- 6.8.1. Zgłoszenia do gry pojedynczej przyjmowane są przez *ISL*, natomiast do gry drużynowej przez e-mail *WR*, w terminie na 3 dni przed pierwszym dniem turnieju do godz. 18:00.
- 6.8.2. W rozgrywkach weteranów zgłoszenia do gry pojedynczej przyjmowane są przez e-mail *WR* w terminie jak 6.8.1.
- 6.8.3. Termin zgłoszeń do gry podwójnej i gry podwójnej mieszanej ustala sędzia główny.
- 6.8.4. W rozgrywkach *ON* dla wszystkich konkurencji sposób i termin zgłoszeń określa komunikat zawodów.
- 6.8.5. **W przypadku braku wpłaty opłaty wpisowej w wyznaczonym terminie, opłata zostaje zwiększona o 50%. Wycofanie po terminie zgłoszeń albo nieprzystąpienie do zawodów nie zwalnia z obowiązku wpłaty opłaty wpisowej.**
- 6.9. **Nieprzystąpienie do zawodów**
- 6.9.1. W przypadku nieprzystąpienia do zawodów *klub* albo zawodnik (**nie dotyczy rozgrywek weteranów**) będzie obciążany przez *PZTS* opłatą dodatkową w wysokości trzykrotnej wartości opłaty wpisowej (w przypadku rozgrywek *ON* stawka z kategorii wiekowej junior).
- 6.9.2. **W przypadku nieprzystąpienia do zawodów oraz braku usprawiedliwienia nieobecności (pocztą elektroniczną do *WR*) przed zawodami zawodnik (w przypadku rozgrywek weteranów) będzie obciążany przez *PZTS* opłatą dodatkową w wysokości trzykrotnej wartości opłaty wpisowej.**
- 6.9.3. Kolejne nieprzystąpienie do zawodów w sezonie spowoduje karę dodatkową w postaci blokady zgłoszenia do kolejnego turnieju.
- 6.10. Listy uprawnionych do startu
- 6.10.1. Listy zawodników i drużyn posiadających *limit* publikuje *WR*.
- 6.10.2. W przypadku braku możliwości ustalenia *limitów* na podstawie *OLR* ze względu na miejsca *ex aequo*, kolejność jest ustalana drogą losowania przez *WR*.
- 6.10.3. Ustalenie listy drużyn posiadających *limit* do *MP* następuje na podstawie wyliczeń *WR* z możliwością korekty na podstawie informacji przesłanej przez klub (dla *MMP* przez *WZTS*) pocztą elektroniczną do *WR*.
- 6.10.4. Jeden *klub* może zgłosić do *DMP* albo *DMPN* maksymalnie po dwie drużyny kobiet i mężczyzn albo w każdej klasie (w przypadku łącznie klas trzy).
- 6.10.5. Sposób ustalenia listy uprawnionych do startu podany jest w punktach dotyczących poszczególnych turniejów.
- 6.11. Uzupełnianie list uprawnionych do startu
- 6.11.1. W przypadku wolnych miejsc z *limitów*, listy uzupełnia się zajmującymi kolejne miejsca.

- 6.11.2. W przypadku wolnych miejsc na listach wśród zawodników z *KWIMP*, *KWDMP* lub *KWGPP* listy uzupełnia się zajmującymi kolejne miejsca w odpowiednich kwalifikacjach spośród zgłoszonych zawodników albo drużyn.
- 6.11.3. W przypadku nadal występowania wolnych miejsc wśród zawodników z *KWIMP*, *KWDMP* lub *KWGPP* listy uzupełnia się kolejno w następujący sposób:
- *WZTS* na terenie, którego organizowane są zawody przysługuje prawo uzupełnienia o jednego zawodnika albo drużynę w każdej kategorii.
 - W przypadku nadal występowania wolnych miejsc listy uzupełnia się spośród zawodników albo drużyn zgłoszonych do *KDGPP* albo listy rezerwowej według odpowiedniego rankingu.
- 6.12. Rankingi
- 6.12.1. Do *MP* obowiązuje *OLR* po ostatnim *GPP* w danej kategorii albo klasie (z wyjątkiem: *IMP* i *MMP* – ranking seniorski, *DMPN* – ranking po *IMPN* albo po ostatnim *GPP*, jeśli *IMPN* są później niż *DMPN*).
- 6.12.2. Do *MMM* obowiązuje *OLR* po ostatnim *GPP*.
- 6.12.3. Do 1. *GPP* obowiązują *OLR* na sezon w danej kategorii albo klasie, do kolejnych *GPP* obowiązują odpowiednie *OLR* po poprzednim *GPP*.
- 6.12.4. W *KWGPP*, *KWIMP* oraz *KWDMP* obowiązuje ta sama *OLR*, jak do turnieju, do którego są kwalifikacją.
- 6.13. Listy startowe
- 6.13.1. Listy startowe gry pojedynczej tworzy się na podstawie ustawienia zawodników według pozycji zajmowanej w odpowiedniej *OLR*. W przypadku łączenia kilku kategorii, w pierwszej kolejności brana jest pod uwagę wyższa liczba punktów, a następnie pozycja.
- 6.13.2. W przypadku tej samej pozycji w *OLR* o rozstawieniu bądź zakwalifikowaniu do przedziału losowania decyduje losowanie przeprowadzane przez *WR*.
- 6.13.3. W *IMP* oraz *MMP* na najwyższych pozycjach listy startowej gry pojedynczej umieszcza się zawodników zakwalifikowanych według rankingu *ITTF*, z liczbą punktów z tego rankingu albo ustalonych przez *WS* i *WR*. W *MPJ* na najwyższych pozycjach listy startowej gry pojedynczej umieszcza się zawodników zakwalifikowanych według rankingu *ITTF*, z liczbą punktów ustalonych przez *WS* i *WR*. Obowiązuje ranking *ITTF* aktualny albo opublikowany w pierwszym tygodniu (tzn. zawierający pierwszy czwartek miesiąca) miesiąca poprzedzającego dzień rozpoczęcia *MP*, a dla *MMP* ten sam co *IMP*.
- 6.13.4. W *IMPN* i *GPPN* w każdej klasie (przed ewentualnym połączeniem klas) na dwóch najwyższych pozycjach do gry pojedynczej umieszcza się zawodników z najlepszym rankingiem *ON ITTF* (obowiązującym w dniu zamknięcia zgłoszeń), z liczbą punktów z tego rankingu, jeśli jest większa niż z rankingu *PZTS*.
- 6.13.5. W *DMPN* w każdej klasie (niezależnie od kompozycji drużyn) dwóch zawodników z najwyższą pozycją w rankingu *ON ITTF* (obowiązującym w dniu zamknięcia zgłoszeń) otrzymuje liczbę punktów z tego rankingu, jeśli jest większa niż z rankingu *PZTS*.
- 6.13.6. Ustalenie kolejności na liście par do gry podwójnej i gry podwójnej mieszanej ustala się na podstawie sumy punktów z listy startowej do gry pojedynczej zawodników pary.
- 6.13.7. W przypadku par posiadających jednakową liczbę punktów o kolejności decyduje wyższa pozycja zawodnika pary zajmującego wyższą pozycję w liście startowej (w grze mieszanej – zawodnika), a w przypadku równości losowanie przeprowadzane przez sędziego głównego.
- 6.13.8. Kolejność na liście do gry drużynowej ustala się na podstawie sumy punktów minimalnej liczbie najlepszych zawodników wymaganej do utworzenia drużyny, z zastosowaniem punktu 6.13.3 dla gry drużynowej w *MMP* i *MPJ*. W *DMPN* dla dwóch zawodników w każdej klasie (przed ewentualnym połączeniem klas), najwyżej sklasyfikowanych w rankingu *ITTF*, używa się punktów z tego rankingu.

- 6.13.9. W przypadku drużyn posiadających jednakową liczbę punktów o kolejności decyduje wyższa pozycja zawodnika) drużyny zajmującego najwyższą pozycję w *OLR*, a następnie kolejnego zawodnika, a w przypadku równości losowanie przeprowadzane przez *WR*.
- 6.13.10. Jeśli podano liczbę zawodników, par albo drużyn w danej konkurencji, oznacza to ich maksymalną możliwą liczbę.
- 6.14. Losowania i rozstawienia
- 6.14.1. Losowania bądź rozstawienia dokonuje się na podstawie listy startowej do konkurencji.
- 6.14.2. W systemie grupowym w grze pojedynczej obowiązuje rozstawienie metodą tzw. *snake system* (zawodników wpisuje się na pierwsze pozycje w grupach w kolejności od pierwszej do ostatniej grupy, następnie na drugie pozycje w grupach w kolejności od ostatniej do pierwszej, następnie na trzecie pozycje w grupach w kolejności od pierwszej do ostatniej grupy itd.). W przypadku grup dwóch kategorii, rozstawienie następuje najpierw do I kategorii, następnie do II kategorii.
- 6.14.3. W systemie grupowym w grze drużynowej obowiązuje losowanie metodą tzw. *modified snake system* (drużyny są rozstawiane na 1. pozycje w grupie, a następnie losowane w przedziałach z punktu 6.14.8 na pozycje jak w systemie *snake system* z punktu 6.14.2). W przypadku przedziałów niezgodnych z liczbą grup, należy dostosować ich rozmiar do liczby grup, stosując jak najmniejsze zmiany. Jeśli ostatni przedział nie jest większy niż połowa liczby grup, należy połączyć go z przedostatnim.
- 6.14.4. W systemie pucharowym w grze drużynowej, gdy jest to jedyny etap danej konkurencji, obowiązuje rozstawienie dla drużyn z pozycji 1-8 oraz losowanie w przedziałach z punktu 6.14.8. dla pozostałych drużyn.
- 6.14.5. W systemie pucharowym w pozostałych konkurencjach, gdy jest to jedyny etap danej konkurencji, obowiązuje rozstawienie.
- 6.14.6. W turnieju głównym w *młodzieżowym GPP* obowiązuje rozstawienie (w kolejności: pozycje z I kategorii, następnie pozycje z II kategorii), z zastosowaniem przesunięcia na pierwszą możliwą pozycję ze względu na punkt 6.14.12.
- 6.14.7. W systemie pucharowym w *pozostałych zawodach*, gdy kwalifikacja następuje na podstawie etapu grupowego, obowiązuje:
- 6.14.7.1. • rozstawienie na najwyższe pozycje dla zakwalifikowanych z najwyższych miejsc albo zwolnionych z etapu grupowego oraz
- 6.14.7.2. • losowanie w łącznych przedziałach dla zajmujących kolejne i te same miejsca w grupach oraz ewentualnie awansujących z turnieju barażowego albo turnieju pocieszenia.
- 6.14.8. Przedziały losowania albo rozstawienia: 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-20, 21-24, 25-28, 29-32, a następnie dalej ósemkami (chyba, że w danym punkcie zapisano inaczej).
- 6.14.9. Zawodnicy z tego samego *klubu* oraz drużyny z tego samego województwa, nie mogą rywalizować w tej samej grupie, jeśli to możliwe (nie dotyczy weteranów).
- 6.14.10. Zawodnicy z tego samego *klubu* oraz drużyny z tego samego województwa, nie mogą rywalizować w 1. rundzie turnieju głównego oraz turnieju barażowego, jeśli to możliwe (nie dotyczy *młodzieżowego GPP*, gry podwójnej, gry podwójnej mieszanej oraz rozgrywek weteranów).
- 6.14.11. W przypadku konfliktu wynikającego z przynależności klubowej albo wojewódzkiej, przesunięcia należy dokonać w przedziałach z punktu 6.14.8, jeśli to możliwe (nie dotyczy *KDGPP*).
- 6.14.12. Rywalizujący w tej samej grupie muszą znaleźć się w różnych połówkach (albo ćwiartkach, gdy kwalifikuje się więcej niż dwóch zawodników albo dwie drużyny) turnieju głównego (nie dotyczy turnieju pocieszenia) oraz nie mogą spotkać się w turnieju barażowym.
- 6.14.13. W rundach pocieszenia i etapie pucharowym *KDGPP* obowiązuje rozstawienie (bez restrykcji klubowych albo miejscowości).
- 6.14.14. *WR* przeprowadza rozstawienia: grup *KDGPP*, etapu grupowego *GPPW*, turnieju głównego gry pojedynczej *MP* oraz losowania: turnieju głównego gry drużynowej *MMP*, etapu

grupowego gry drużynowej pozostałych *MP*. Pozostałe rozstawienia i losowanie wykonuje sędzia główny zawodów.

- 6.15. Harmonogram
- 6.15.1. Harmonogram zawodów tworzy *WR* przed rozpoczęciem zawodów. Dla *GPPW* i *IMPW* *WR* tworzy harmonogram tylko dla etapu grupowego.
- 6.16. System rozgrywek
- 6.16.1. Rozgrywane konkurencje oraz formuła ich rozegranie podane są w punktach dotyczących poszczególnych turniejów.
- 6.16.2. Pojedynki w turniejach głównych gry pojedynczej *IMP*, *MMP*, *MPJ*, *MPK*, *GPPS*, *GPPJ* odbywają się do 4 wygranych setów, w meczach o przedziały ww. turniejów oraz pozostałych turniejach i konkurencjach do 3 wygranych setów.
- 6.16.3. W *IMPW*, *IMPN*, *DMPN*, *GPPW* oraz *GPPW* turnieje główny i pocieszenia są rozgrywane, gdy w etapie grupowym są utworzone min. dwie grupy.
- 6.17. Gra drużynowa
- 6.17.1. Układ gier: w zależności od kategorii mecz składa się z gier rozgrywanych według odpowiedniego systemu, a kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn liczby zwycięstw zapewniającej wygranę meczu.

system	1. gra	2. gra	3. gra	4. gra	5. gra
<i>New Swaythling Cup</i> (3 na 3)	A-X	B-Y	C-Z	A-Y	B-X
<i>Corbillon Cup</i> (2 na 2)	A-X	B-Y	gra podwójna	A-Y	B-X
skrótowy <i>Corbillon Cup</i> (2 na 2)	A-X	B-Y	gra podwójna	-	-

- 6.17.2. Zmiany: rezerwowi mogą być wprowadzeni od 4. gry. Gra podwójna dowolna.
- 6.17.3. Drużyna składa się z następującej liczby zawodników: od 3 do 4 (*New Swaythling Cup*), od 2 do 4 (*Corbillon Cup*) albo od 2 do 3 (skrótowy *Corbillon Cup*).
- 6.17.4. Zastosowanie: juniorzy – *New Swaythling Cup*; młodzieżowcy, młodzieżówki, juniorki, kadeci, kadetki, młodziczki, młodzicy – *Corbillon Cup*, *ON* – skrótowy *Corbillon Cup*.
- 6.17.5. W *MMP* drużyna jest reprezentacją *klubu* albo województwa, w pozostałych kategoriach drużyna jest reprezentacją *klubu*.
- 6.18. Weryfikacja wyników
- 6.18.1. Weryfikację wyników przeprowadza *WR*.
- 6.18.2. Zawodnik, para lub drużyna, którzy zrezygnują podczas zawodów z dalszego udziału nie będą sklasyfikowani.
- 6.18.3. W klasyfikacji *SSM* wolne miejsca w przedziałach, wynikające z niepełnej obsady albo nieklasyfikowania zawodników, par albo drużyn, będą uzupełniane sklasyfikowanymi z następnymi przedziałów, w kolejności ich miejsc na liście startowej do danej konkurencji.

7. Mistrzostwa Polski

7.1. Indywidualne Mistrzostwa Polski **Ż**aków

- 7.1.1. Konkurencje: gra pojedyncza, gra podwójna.
- 7.1.2. Czas trwania: dwa dni.
- 7.1.3. Wysokość opłaty wpisowej: 80 zł.
- 7.1.4. Turniej gry pojedynczej (system pucharowy) z udziałem po 64 zawodników: po 32 z *limitów* oraz po 2 z każdych *KWIMP*, o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-24, 25-32, 33-48, 49-64.
- 7.1.5. Turniej gry podwójnej (system pucharowy) o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32.
- 7.1.6. Nagrody:
- 7.1.6.1. Gra pojedyncza: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale, dyplomy oraz nagrody rzeczowe; dodatkowo za miejsca 5-8 dyplomy.
- 7.1.6.2. Gra podwójna: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale oraz dyplomy.
- 7.1.6.3. Wartość nagród rzeczowych: 3000 zł.

7.2. Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych: **M**łodzików, **K**adetów, **J**uniorów

- 7.2.1. Konkurencje: gra pojedyncza, gra podwójna, gra podwójna mieszana (oprócz *MPM*), gra drużynowa.
- 7.2.2. Czas trwania: *MPM* trzy dni, *MPK* i *MPJ* cztery dni.
- 7.2.3. Wysokość opłaty wpisowej: *MPK* – brak; *MPM* i *MPJ* – 80 zł od zawodnika i 100 zł od drużyny.
- 7.2.4. Turniej gry drużynowej z udziałem po 24 drużyny: po 8 z *limitów* oraz po 1 z każdych *KWDMP*.
- 7.2.4.1. Etap grupowy – preferowane grupy 3 zespołowe.
- 7.2.4.2. Turniej główny (system pucharowy) z udziałem drużyn, które zajęły 1. miejsca w grupach, o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8.
- 7.2.5. Turniej gry pojedynczej (system pucharowy) z udziałem po 64 zawodników:
- 7.2.5.1. • z rankingu juniorskiego *ITTF* (z miejsc 1-64, tylko dla *MPJ*) oraz
- 7.2.5.2. • po 32 z *limitów* (pomniejszonych o liczbę zawodników zakwalifikowanych z rankingu *ITTF*) oraz
- 7.2.5.3. • po 2 z każdych *KWIMP*,
o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-24, 25-32, 33-48, 49-64.
- 7.2.6. Turniej gry podwójnej (system pucharowy) z udziałem 32 par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32.
- 7.2.7. Turniej gry podwójnej mieszanej (system pucharowy) z udziałem 64 par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-64.
- 7.2.8. Nagrody:
- 7.2.8.1. Gra pojedyncza: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale, dyplomy oraz nagrody rzeczowe; dodatkowo za miejsca 5-8 dyplomy.
- 7.2.8.2. Gra podwójna i gra podwójna mieszana: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale oraz dyplomy.
- 7.2.8.3. Gra drużynowa: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale dla członków drużyn oraz puchary i dyplomy dla drużyn.
- 7.2.8.4. Wartość nagród rzeczowych: *MPM* – 3000 zł, *MPK* – wg ustaleń i finansowania przez *PZTS*, *MPJ* – 4000 zł.

7.3. **M**łodzieżowe Mistrzostwa Polski (kategoria wiekowa młodzieżowiec)

- 7.3.1. Konkurencje: gra pojedyncza, gra podwójna, gra podwójna mieszana, gra drużynowa.
- 7.3.2. Wysokość opłaty wpisowej: 100 zł od zawodnika i 130 zł od drużyny.
- 7.3.3. Czas trwania: cztery dni.

- 7.3.4. Turniej gry drużynowej (system pucharowy) z udziałem po 24 drużyny: po 8 z *limitów* oraz po 1 z każdego województwa (*KWDMP* nie muszą być rozgrywane, *WZTS* może ustalić składy drużyny), o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-20, 21-24.
- 7.3.5. Turniej gry pojedynczej (system pucharowy) z udziałem po 64 zawodników:
- 7.3.5.1. • z rankingu seniorskiego *ITTF* (z miejsc 1-200) oraz
- 7.3.5.2. • po 32 z *limitów* (pomniejszonych o liczbę zawodników zakwalifikowanych z rankingu *ITTF*) oraz
- 7.3.5.3. • po 2 z każdych *KWIMP*,
o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-24, 25-32, 33-48, 49-64.
- 7.3.6. Turniej gry podwójnej (system pucharowy) z udziałem 32 par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32.
- 7.3.7. Turniej gry podwójnej mieszanej (system pucharowy) z udziałem 32 par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-64.
- 7.3.8. Nagrody:
- 7.3.8.1. Gra pojedyncza: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale, dyplomy oraz nagrody finansowe; dodatkowo za miejsca 5-8 dyplomy.
- 7.3.8.2. Gra podwójna i gra podwójna mieszana: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale oraz dyplomy.
- 7.3.8.3. Gra drużynowa: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale dla członków drużyn oraz puchary i dyplomy dla drużyn.
- 7.3.8.4. Pula nagród finansowych: 5000 zł.
- 7.4. Indywidualne Mistrzostwa Polski
- 7.4.1. Konkurencje: gra pojedyncza, gra podwójna, gra podwójna mieszana.
- 7.4.2. Czas trwania: trzy dni.
- 7.4.3. Wysokość opłaty wpisowej: młodzieżowiec i młodsi – 150 zł, pozostali – 250 zł.
- 7.4.4. Turniej gry pojedynczej (system pucharowy) z udziałem po 48 zawodników:
- 7.4.4.1. • z rankingu seniorskiego *ITTF* (z miejsc 1-200) oraz
- 7.4.4.2. • po 32 z *limitów* (pomniejszonych o liczbę zawodników zakwalifikowanych z rankingu *ITTF*) oraz
- 7.4.4.3. • po 1 z każdych *KWIMP*,
o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-48.
- 7.4.5. Turniej gry podwójnej (system pucharowy) z udziałem 24 par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-24.
- 7.4.6. Turniej gry podwójnej mieszanej (system pucharowy) z udziałem 48 par o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-16, 17-32, 33-48.
- 7.4.7. Nagrody:
- 7.4.7.1. Gra pojedyncza, gra podwójna i gra podwójna mieszana: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale, dyplomy oraz nagrody finansowe.
- 7.4.7.2. Pula nagród finansowych: 60000 zł.
- 7.5. Indywidualne Mistrzostwa Polski Weteranów
- 7.5.1. Konkurencje: gra pojedyncza, gra podwójna, gra podwójna mieszana.
- 7.5.2. Czas trwania: trzy dni.
- 7.5.3. Wysokość opłaty wpisowej: 100 zł.
- 7.5.4. Warunkiem dopuszczenia do *IMPW* jest udziałem w min. 3 turniejach *GPPW* w sezonie.
- 7.5.5. Turniej gry pojedynczej:
- 7.5.5.1. Etap grupowy – preferowane grupy po 4 zawodników
- 7.5.5.2. Turniej główny (system pucharowy do 2 porażek z możliwością zajęcia miejsca 3-4) z udziałem zawodników, którzy zajęli 1. i 2. miejsca w grupach.

- 7.5.6. Turniej gry podwójnej (system pucharowy), oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym.
- 7.5.7. Turniej gry podwójnej mieszanej (system pucharowy), **oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej**, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym.
- 7.5.8. Jedna zawodnik pary w turnieju gry podwójnej lub gry podwójnej mieszanej może należeć do starszej kategorii wiekowej.
- 7.5.9. Nagrody:
- 7.5.9.1. Gra pojedyncza: za miejsca 1, 2 i 3 albo 3-4 medale, dyplomy oraz nagrody rzeczowe.
- 7.5.9.2. Gra podwójna i gra podwójna mieszana: za miejsca 1, 2 i 3-4 medale oraz dyplomy.
- 7.5.9.3. Wartość nagród rzeczowych 10000 zł.
- 7.5.10. W trakcie turnieju najlepszym zawodnikom (po 8 w kategoriach mężczyzn 40-49 lat i 50-59 lat oraz po 4 w pozostałych kategoriach) w *KGW*, zostaną wręczone puchary i dyplomy.
- 7.6. Indywidualne Mistrzostwa Polski Niepełnosprawnych
- 7.6.1. Konkurencje: gra pojedyncza, gra pojedyncza *U-23*, gra podwójna, gra podwójna mieszana.
- 7.6.2. Czas trwania: trzy dni.
- 7.6.3. Wysokość opłaty wpisowej: brak.
- 7.6.4. Warunkiem dopuszczenia do *IMPN* jest udział w min. dwóch turniejach *GPPN*, *GPPJ* lub *GPPS* w sezonie (nie dotyczy medalistów ostatnich Igrzysk Paraolimpijskich i Mistrzostw Świata w grze pojedynczej).
- 7.6.5. Warunkiem powołania do kadry narodowej *ON* jest udział w *IMPN* lub w grze pojedynczej *MPJ*, *MMP*, *IMP*.
- 7.6.5.1. **W przypadku brak spełnienia kryterium Zarząd PZTS na wniosek trenera kadry narodowej ON może wyrazić zgodę na powołanie do kadry.**
- 7.6.6. Turniej gry pojedynczej:
- 7.6.6.1. Etap grupowy – preferowane grupy po 4 zawodników.
- 7.6.6.2. Turniej główny (system pucharowy) z udziałem zawodników, którzy zajęli 1. i 2. miejsca w grupach, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym.
- 7.6.7. Turniej gry pojedynczej *U-23* – system rozgrywania jak gra pojedyncza.
- 7.6.8. Turniej gry podwójnej (system pucharowy), oddzielnie dla klas 1-5, 6-10 (w parze może być tylko 1 zawodnik z klas 9 lub 10) i 11, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym.
- 7.6.9. Turniej gry podwójnej mieszanej (system pucharowy), oddzielnie dla klas 1-5, 6-10 (w parze może być tylko 1 zawodnik z klas 9 lub 10) i 11, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym.
- 7.6.10. Nagrody: we wszystkich konkurencjach za miejsca 1, 2 medale oraz 1, 2 i 3 albo 3-4 dyplomy. *PZTS* nie zapewnia nagród rzeczowych.
- 7.7. Drużynowe Mistrzostwa Polski Niepełnosprawnych
- 7.7.1. Konkurencje: gra drużynowa.
- 7.7.2. Czas trwania: dwa dni.
- 7.7.3. Wysokość opłaty wpisowej: brak.
- 7.7.4. Turniej gry drużynowej. O klasie drużyny decyduje klasa zawodnika z najwyższą klasą. Warunkiem rozegrania danej klasie jest udział min. 4 drużyn z min. 2 *klubów*.
- 7.7.4.1. Etap grupowy – preferowane grupy 4 zespołowe.
- 7.7.4.2. Turniej główny (system pucharowy) z udziałem drużyn, które zajęły 1. i 2. miejsca w grupach, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym.
- 7.7.4.3. Nagrody: medale dla członków drużyn oraz dyplomy dla drużyn za miejsca 1, 2 (w przypadku klasy z udziałem 4 drużyn) albo 1, 2, 3 (w przypadku udziału 5 drużyn) albo 1, 2, 3-4 (w przypadku udziału 6 albo więcej drużyn). Warunkiem otrzymania medalu jest rozegranie min. 1 gry. *PZTS* nie zapewnia nagród rzeczowych.

8. Turnieje międzywojewódzkie

8.1. Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików

- 8.1.1. Turniej odbywa się w grupach zgodnie z punktem 2.2.2 *Regulaminu*. Organizatorem turnieju jest jeden z WZTS w grupie w systemie rotacyjnym.
- 8.1.2. Konkurencje: gra pojedyncza, gra podwójna.
- 8.1.3. Czas trwania: jeden dzień.
- 8.1.4. Wysokość opłaty wpisowej: 70 zł.
- 8.1.5. Turniej gry pojedynczej (system pucharowy do dwóch porażek o 3-4 miejsce z tytu) z udziałem 24 zawodników (po 12 z każdego z 2 województw z grupy terytorialnej) o miejsca 1, 2, 3-4, 5-6, 7-8, 9-12, 13-16, 17-20, 21-24.
 - 8.1.5.1. W przypadku niepełnego zgłoszenia przez jedno z województw, drugie ma prawo uzupełnienia listy zawodników do 24.
 - 8.1.5.2. Obowiązuje losowanie w przedziałach z punktu 6.14.8. Zawodnicy z jednego województwa z pozycji 1-8 powinni być rozlosowani jak najdalej od siebie (tzn. odpowiednio różnych połówkach, ćwiartkach albo ósemkach tabeli).
- 8.1.6. Turniej gry podwójnej (system pucharowy) o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12. W jednej parze mogą grać zawodnicy z różnych województw. Preferowane rozstawienie.
- 8.1.7. Nagrody: w obu konkurencjach za miejsca 1, 2 i 3 medale oraz dyplomy.

9. Grand Prix Polski

9.1. Zasady ogólne

- 9.1.1. We wszystkich kategoriach zawody odbywają się w konkurencji gra pojedyncza.
- 9.1.2. System rozgrywania *KDGPP* ustala *WR* (preferowane: etap grupowy oraz etap pucharowy, grupy po 4 zawodników w etapie grupowym).
- 9.1.3. W ciągu sezonu odbywają się trzy turnieje *GPPŻ*, *GPPM*, *GPPK*, *GPPJ*, *GPPS* i *GPPN* oraz dziewięć turniejów *GPPW*.
- 9.1.4. W przypadku zgłoszenia nieobecności zawodników *GPP* posiadających prawo gry w turnieju grupowym już po utworzeniu *KDGPP*, wolne miejsca uzupełniają się poprzez wylosowanie odpowiedniej liczby zawodników spośród:
- 9.1.4.1. • w pierwszej kolejności spośród przegrywających w ostatniej rundzie pucharowej albo
- 9.1.4.2. • w drugiej kolejności z najwyższych miejsc w grupach bez awansu w *KDGPP*.

9.2. Młodzieżowe GPP

- 9.2.1. Czas trwania: trzy dni.
- 9.2.2. Wysokość opłaty wpisowej: 70 zł.
- 9.2.3. *KDGPP* rozgrywane z udziałem zawodników, którzy:
- 9.2.3.1. • w *KWGPP* zajęli 2. lub kolejne miejsca albo
- 9.2.3.2. • nie wystąpili w *KWGPP* z powodu udziału w zawodach *ITTF* lub *ETTU* albo,
- 9.2.3.3. • nie wystąpili w *KWGPP* z powodu udziału w akcjach kadry narodowej.
- 9.2.3.4. Zawodnicy, którzy nie wystąpili w *KWGPP* z powodów innych niż wymienione powyżej, mają prawo zgłoszenia do *KDGPP* po wniesieniu obowiązkowej dodatkowej opłaty w wysokości 200 zł na rzecz swojego *WZTS*.
- 9.2.4. Etap grupowy (16 grup po 4 zawodników – grupy 1-8 I kategorii, grupy 9-16 II kategorii) z udziałem:
- 9.2.4.1. 32 zawodników posiadających *limit*,
- 9.2.4.2. 16 zawodników, którzy w *KWGPP* zajęli 1. miejsce,
- 9.2.4.3. 16 zawodników, którzy uzyskali awans z *KDGPP*.
- 9.2.4.4. Etap grupowy jest rozgrywany systemem blokowym, tzn. najpierw wszystkie mecze grupowe jednej płci, a następnie drugiej.
- 9.2.5. Turniej główny (system pucharowy) z udziałem zawodników, którzy zajęli miejsca 1-4 w grupach 1-8 oraz miejsca 1-2 w grupach 9-16, o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-24, 25-32, 33-40 i 41-48.
- 9.2.5.1. Rundy pocieszenia:
- 9.2.5.1.1. • z udziałem zawodników, którzy zajęli 3. miejsca w grupach 9-16, o miejsca 49-52 i 53-56;
- 9.2.5.1.2. • z udziałem zawodników, którzy zajęli 4. miejsca w grupach 9-16, o miejsca 57-60 i 61-64.
- 9.2.6. Nagrody: za miejsca 1, 2 i 3-4 puchary, nagrody rzeczowe oraz dyplomy; dodatkowo za miejsca 5-8 dyplomy.
- 9.2.6.1. Wartość nagród rzeczowych: 2000 zł.
- 9.3. Grand Prix Polski Seniorów
- 9.3.1. Czas trwania: trzy dni.
- 9.3.2. Wysokość opłaty wpisowej: młodzieżowiec i młodszy – 100 zł, pozostali – 150 zł.
- 9.3.3. *KDGPP* rozgrywane z udziałem zawodników, którzy:
- 9.3.3.1. • w *KWGPP* do turnieju zajęli 2. lub kolejne miejsca albo
- 9.3.3.2. • nie wystąpili w *KWGPP* z powodu udziału w zawodach *ITTF* lub *ETTU* albo
- 9.3.3.3. • występują w zagranicznych rozgrywkach ligowych albo
- 9.3.3.4. • nie wystąpili w *KWGPP* z powodu udziału w akcjach kadry narodowej.

- 9.3.3.5. Zawodnicy, którzy nie wystąpili w KWGPP z powodów innych niż wymienione powyżej, mają prawo zgłoszenia do KDGPP po wniesieniu obowiązkowej dodatkowej opłaty w wysokości 300 zł na rzecz swojego WZTS.
- 9.3.3.6. Etap grupowy (8 grup po 5 zawodników) z udziałem:
 - 9.3.3.6.1. 16 zawodników posiadających *limit*,
 - 9.3.3.6.2. 16 zawodników, którzy w KWGPP zajęli 1. miejsce,
 - 9.3.3.6.3. 8 zawodników, którzy uzyskali awans z KDGPP.
- 9.3.3.7. Turniej główny (system pucharowy) z udziałem zawodników, którzy zajęli 1. i 2. miejsca w grupach, o miejsca 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12 i 13-16.
- 9.3.3.8. Rundy pocieszenia:
 - 9.3.3.8.1. z udziałem zawodników, którzy zajęli 3. miejsca w grupach, o miejsca 17-20 i 21-24;
 - 9.3.3.8.2. z udziałem zawodników, którzy zajęli 4. miejsca w grupach, o miejsca 25-28 i 29-32;
 - 9.3.3.8.3. z udziałem zawodników, którzy zajęli 5. miejsca w grupach, o miejsca 33-36 i 37-40.
- 9.3.4. Nagrody: za miejsca 1, 2 i 3-4 puchary, nagrody rzeczowe albo finansowe oraz dyplomy.
 - 9.3.4.1. Pula nagród finansowych: 8000 zł (za miejsca: 1 – 2000 zł, 2 – 1000 zł, 3-4 – 500 zł).
- 9.4. Grand Prix Polski Weteranów
 - 9.4.1. Czas trwania: dwa dni.
 - 9.4.2. Wysokość opłaty wpisowej: 70 zł.
 - 9.4.3. Etap grupowy – preferowane grupy po 4 zawodników.
 - 9.4.4. Turniej główny (system pucharowy do 2 porażek z możliwością zajęcia miejsca 3-4) z udziałem zawodników, którzy zajęli 1. i 2. miejsca w grupach oraz w przypadku kategorii z udziałem od 8 kobiet albo od 12 mężczyzn finalistów turnieju pocieszenia.
 - 9.4.5. Turniej pocieszenia (system pucharowy bez rozgrywania meczu finałowego, gdy finaliści awansują do turnieju głównego) z udziałem zawodników, którzy zajęli 3. i dalsze miejsca w grupach.
 - 9.4.6. Nagrody: za miejsca 1, 2 i 3 albo 3-4 puchary, nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
 - 9.4.6.1. Wartość nagród rzeczowych: 5000 zł.
- 9.5. Grand Prix Polski Niepełnosprawnych
 - 9.5.1. Czas trwania: dwa dni.
 - 9.5.2. Wysokość opłaty wpisowej: brak.
 - 9.5.3. Etap grupowy – preferowane grupy po 4 zawodników.
 - 9.5.4. Turniej główny (system pucharowy) z udziałem zawodników, którzy zajęli 1. i 2. miejsca w grupach, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym z dodatkowymi grami, zapewniającymi rozegranie min. dwóch meczów dla zawodnika.
 - 9.5.5. Turniej pocieszenia (system pucharowy) z udziałem zawodników, którzy zajęli 3. i dalsze miejsca w grupach, o miejsca zgodnie z systemem pucharowym z dodatkowymi grami, zapewniającymi rozegranie min. dwóch meczów dla zawodnika.
 - 9.5.6. Nagrody: za miejsca 1, 2 puchary oraz 1, 2 i 3 albo 3-4 dyplomy. PZTS nie zapewnia nagród rzeczowych.

10. Rozgrywki ligowe

10.1. Zasady organizacji rozgrywek ligowych *EK*, *SM* i *1L*

10.1.1. Zgłoszenie do rozgrywek

10.1.1.1. Terminy zgłoszenia drużyn do rozgrywek (kompletnie wypełnione karty zgłoszeniowe należy przysyłać pocztą elektroniczną do *WR*):

10.1.1.1.1. • do 15 lipca – zgłoszenia do *EK* i *SM*,

10.1.1.1.2. • do 31 lipca – zgłoszenia do *1K* i *1M*,

10.1.2. Zobowiązania wobec zawodników i trenerów

10.1.2.1. W terminie zgłoszeń *kluby* muszą przesłać pocztą elektroniczną do *WR* oświadczenia o braku przeterminowanych zobowiązań wobec zawodników i trenerów swoich drużyn *EK*, *SM* i *1L* z ostatniego sezonu lub przedstawienie ugody dotyczącej spłaty tych zobowiązań.

10.1.2.2. W razie niemożliwości zawarcia ugody, spłata powyższych zobowiązań musi nastąpić do 31 lipca (wyjątkiem jest postępowanie na drodze sądowej z powództwa zawodnika) pod rygorem niedopuszczenia do rozgrywek.

10.1.3. Warunki uczestnictwa w rozgrywkach

10.1.3.1. Każda drużyna zobowiązana jest w zgłoszeniu podać wymagany sprzęt sportowy, podstawowy i rezerwowy adres miejsca rozgrywania meczów w roli gospodarza oraz **przesłać logo klubu** (600 * 600 pikseli). Niekompletne zgłoszenie jest uważana jako niepoprawne.

10.1.3.2. Warunkiem uczestnictwa drużyny w rozgrywkach jest posiadanie przez *klub* strony internetowej.

10.1.3.3. Drużyna zobowiązana jest do wyznaczenia osoby odpowiedzialnej za kontakty z *PZTS* oraz organizację meczów, a także dla za kontakty z telewizją i telewizją internetową (*EK*, *SM*).

10.1.3.4. **Dodatkowo drużyny *EK* i *SM* zobowiązane są złożyć oświadczenie o stabilnej sytuacji finansowej klubu zapewniającej rozegranie całego sezonu z podaniem kwoty budżetu dla drużyny na sezon.**

10.1.3.5. Zgłoszenia imiennych składów do 16 sierpnia (liczba zgłaszanych zawodników: *EK* i *SM* od 5 do 15, *1L* od 6 do 15), a **zgłaszani zawodnicy muszą posiadać licencje zawodnicze w klubie albo zrealizowane wypożyczenie do klubu.**

10.1.3.6. Do 31 sierpnia drużyny zobowiązane są do przesłania pocztą elektroniczną do *WR* wykadrowanych zdjęć **portretowych zawodników w stroju klubowym** na potrzeby serwisu ligowego (kwadrat, rozmiar 600 * 600 pikseli).

10.1.3.7. Zmiany danych w kartach zgłoszeniowych drużyn do rozgrywek (z wyjątkiem imiennych składów) mogą być dokonywane wyłącznie na podstawie wniosku *klubu* złożonego pocztą elektroniczną do *WR* oraz po uzyskaniu jego zgody.

10.1.3.8. Terminy zgłoszeń do *2L* i niższych lig określają regulaminy *WZTS*.

10.1.4. Dodatkowe warunki dla Superligi Mężczyzn

10.1.4.1. *Kluby* ze zgłoszeniem muszą przesłać pocztą elektroniczną do *WR*:

- oświadczenie o braku przeterminowanych zobowiązań finansowych *klubu* w stosunku do *ETTU* oraz *PSTS*,
- potwierdzenie posiadania udziałów *PSTS*.

10.1.4.2. ***Kluby* muszą posiadać licencję *SM*.**

10.1.5. Pozostałe zasady

10.1.5.1. Listy drużyn uprawnionych do startu publikuje *WR* na 21 dni przed upływem terminów zgłoszeń.

10.1.5.2. W *EK* lub *SM* może występować tylko po jednej drużynie danego *klubu*.

10.1.5.3. W *1K* i *1M* mogą występować najwyżej po dwie drużyny danego *klubu*.

10.1.5.4. Ostateczny podział na grupy północną i południową w *1K* i *1M* ustala *WR* w porozumieniu z *WS*.

- 10.1.5.5. Mecze pomiędzy drużynami jednego *klubu* w *1L* muszą się odbyć przed każdą z rund fazy zasadniczej. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej z tych drużyn.
- 10.1.5.6. Podczas meczu na ławce lub w boksie drużyny („ławka”) mogą przebywać wyłącznie zawodnicy wpisani do protokołu meczowego, trener posiadający *licencję trenerską w klubie* oraz kierownik drużyny. Rezerwowi muszą być obecni w prezentacji drużyny i przez cały mecz. Nie można łączyć funkcji zawodnika, trenera i kierownika. **Prezentacja rozpoczyna się o wyznaczonej godzinie meczu.**
- 10.1.5.7. Drużyny muszą posiadać zdecydowanie różniące się kolory koszulek (decyduje barwa zajmująca największą powierzchnię z przodu koszulki). Jeśli sędzia główny zdecyduje, iż są one jednakowe lub różnią się nieznacznie, obowiązek zmiany stroju ma drużyna gospodarza.
- 10.1.5.8. Drużyny mogą posiadać stroje z dowolną liczbą nadruków reklamowych, będących w kolorach różniących się od koloru piłek.
- 10.1.5.9. Płotki otaczające pole gry winny być w jednolitym ciemnym albo stonowanym kolorze i mogą zawierać nie utrudniające gry logotypy sponsorów. *PZTS* ma prawo do umieszczenia logotypów bezpośrednich sponsorów rozgrywek lub partnerów sprzętowych na 4 (*EK*, *1L*) albo 6 (*SM*) płotkach.
- 10.1.5.10. *PZTS* ma prawo do umieszczenia na obu skrajach siatki logotypu bezpośrednich sponsorów rozgrywek lub partnerów sprzętowych o maks. wymiarze 22*15 cm w jednolitym kolorze neutralnym (odcienie szarości lub ciemny granat).
- 10.1.5.11. Jeśli istnieją bezpośredni sponsorzy rozgrywek lub partnerzy sprzętowi, gospodarz zobowiązany jest umieścić na ich potrzeby do trzech banerów poza polem gry.
- 10.1.5.12. Sędzia główny ma obowiązek weryfikacji warunków rozgrywania meczu najpóźniej na 45 minut przed jego rozpoczęciem.
- 10.1.5.13. Na wniosek gospodarza przed 3. grą meczu *EK* lub *SM*, a w *1L* przed grami podwójnymi, sędzia główny zarządza 10-minutową przerwę przeznaczoną np. na występ artystyczny, losowanie nagród dla widzów, itp.
- 10.1.6. Rozgrywanie meczu na „wiele piłek”
 - 10.1.6.1. W przypadku oficjalnej transmisji telewizyjnej gospodarz meczu *EK* i *SM* zobowiązany jest do zapewnienia warunków do rozegrania meczu na „wiele piłek”. W innym przypadku gra na „wiele piłek” jest opcjonalna.
 - 10.1.6.2. Wymogi i zasady do rozegrania meczu na „wiele piłek”:
 - 10.1.6.2.1. Gospodarz zobowiązany jest do dostarczenia sędziemu min. 20 piłek, z których obie drużyny wybiorą 12 do rozegrania meczu.
 - 10.1.6.2.2. Gospodarz zobowiązany jest do otoczenia pola gry sztywnymi płotkami w taki sposób, aby znajdowały się w nim dwa dodatkowe boksy dla osób odpowiedzialnych za podawanie piłek.
 - 10.1.6.2.3. Gospodarz zobowiązany jest do zapewnienia min. dwóch osób odpowiedzialnych za podawanie piłek w trakcie meczu, które ubrane są w jednakowe koszulki. Dodatkowo w rozgrywkach *SM PZTS* zastrzega sobie możliwość umieszczenia na koszulkach logotypów zgodnie z *Regulaminem SM*.
 - 10.1.6.2.4. Zawodnicy po zakończonej akcji, otrzymują kolejną piłkę od sędziego z wyjątkiem sytuacji, gdy piłka po ostatniej akcji pozostanie na stole. W przerwie seta (czas, przerwa na wytarcie się rękami lub przerwa medyczna) osoby odpowiedzialne za podawanie piłek przekazują w sposób dyskretny piłki sędziemu.
- 10.1.7. Gospodarz i gość meczu
 - 10.1.7.1. Gospodarzem meczu jest drużyna wymieniona w terminarzu na pierwszej pozycji, która otrzymuje rozstawienie A. Gościem meczu jest drużyna w terminarzu na drugiej pozycji, która otrzymuje rozstawienie X.
 - 10.1.7.2. Za zgodą obu drużyn oraz *WR* istnieje możliwość zmiany gospodarza meczu 1. rundy fazy zasadniczej oraz **fazie o utrzymanie w *SM*.**

- 10.1.7.3. Prawo wyboru gospodarza pierwszego meczu barażowego albo play-off przysługuje drużynie z wyższego miejsca (lepszym bilansem przy równej pozycji) po fazie zasadniczej. W meczach barażowych o awans do 1L gospodarza ustalą drużyny albo losowanie przeprowadzone przez WR. W meczu rewanżowym następuje zamiana gospodarza.
- 10.1.8. Indywidualne rankingi drużynowe
- 10.1.8.1. W rozgrywkach 1K i 1M w fazie zasadniczej obowiązują IRD (odpowiednio na 1. i 2. rundę fazy zasadniczej), tworzone przez WR na podstawie punktów za grę pojedynczą. Mecze zweryfikowane jako walkower nie wliczają się.
- 10.1.8.2. W rozgrywkach EK, SM oraz meczach barażowych 1L i o awans do 1L nie obowiązują IRD – w każdym meczu ustawienie zawodników jest dowolne.
- 10.1.8.3. Zasady tworzenia IRD na 1. rundę w 1K i 1M:
- 10.1.8.3.1. • liczba wygranych pojedynków w EK/SM w fazie zasadniczej w poprzednim sezonie (w przypadku równości decyduje mniejsza liczba rozegranych pojedynków, w przypadku braku zwycięstw kryterium jest pomijane),
- 10.1.8.3.2. • liczba zdobytych punktów (3 punkty za zwycięstwo na 1. stole, 2 punkty za zwycięstwo na 2. stole) w 1K/1M w fazie zasadniczej w poprzednim sezonie (w przypadku równości decyduje mniejsza liczba rozegranych pojedynków, w przypadku braku zwycięstw kryterium jest pomijane),
- 10.1.8.3.3. • w przypadku, gdy zawodnik nie wygrał w poprzednim sezonie żadnego pojedynku w EK ani 1K/SM ani 1M, miejsce w IRD zostanie ustalone na podstawie końcowej seniorskiej OLR w poprzednim sezonie.
- 10.1.8.3.4. • Zawodnik zagraniczny występujący po raz pierwszy w rozgrywkach drużynowych PZTS umieszczani są na 1. miejscu w IRD. W przypadku większej liczby takich zawodników, IRD zostanie ustalony na podstawie rankingu seniorskiego ITTF obowiązującego w dniu zakończenia przyjmowania zgłoszeń.
- 10.1.8.3.5. • W szczególnym przypadku miejsce w IRD ustala WS.
- 10.1.8.4. Zasady tworzenia IRD na 2. rundę w 1K i 1M:
- 10.1.8.4.1. • liczba zdobytych punktów (3 punkty za zwycięstwo na 1. stole, 2 punkty za zwycięstwo na 2. stole) w rozgrywkach drużynowych 1K/1M w 1. rundzie (w przypadku równości decydują kolejno: mniejsza liczba rozegranych pojedynków, mniejsza liczba straconych setów, mniejsza liczba straconych piłek, wyższe miejsce w IRD na 1. rundę).
- 10.1.8.5. W meczach 1K/1M dwóch zawodników drużyny z najwyższą pozycją w IRD musi występować w grach pojedynczych na pierwszym stole na pozycji A i B lub X i Y.
- 10.1.8.6. W meczach 1K/1M zawodnik drużyny z najwyższą pozycją w IRD (spośród zgłoszonych do gier podwójnych) musi występować w grze podwójnej na pierwszym stole.
- 10.1.8.7. W meczach 1K/1M w przypadku, gdy zawodnik drużyny z najwyższą pozycją w IRD nie bierze udziału w 1. serii gier pojedynczych, ma prawo występować w 2. serii gier pojedynczych na dowolnej pozycji.
- 10.1.9. Opłaty regulaminowe
- 10.1.9.1. • Opłata wpisowa do rozgrywek 1500 zł (EK, SM) i 1100 zł (1L).
- 10.1.9.2. • Opłata za dodanie nazwy sponsora w nazwie drużyny 500 zł (EK, SM), 250 zł (1L) od każdego sponsora.
- 10.1.9.3. • Opłata za przełożenie terminu meczu 1000 zł (EK/SM), 300 zł (1L).
- 10.1.10. Przełożenie meczu ligowego
- 10.1.10.1. Podstawowy skład drużyny (uwzględnia o 1 zawodnika więcej niż minimalny skład drużyny) po każdej kolejce określa się na podstawie liczby występów w danej lidze w aktualnym sezonie.
- 10.1.10.2. Wniosek o przełożenie terminu meczu, należy kierować pocztą elektroniczną do WR min. na 7 dni przed terminem meczu wskazanym w kalendarzu ligowym. Przełożenie godziny rozpoczęcia meczu nie podlega opłacie.

- 10.1.10.3. Zwolnienie lekarskie lub zaświadczenie o stanie zdrowia zawodnika nie może być podstawą do przełożenia meczu.
- 10.1.10.4. Wniosek gospodarza o nieodpłatne przełożenie godziny rozpoczęcia meczu w przedziale godzinowym 14:00-18:00, należy kierować pocztą elektroniczną do WR oraz drużyny przeciwnej, min. na 3 dni przed terminem wskazanym w kalendarzu ligowym. Zgoda drużyny przeciwnej (gościa) nie jest wymagana.
- 10.1.10.5. Przełożenie terminu lub godziny rozpoczęcia meczu ostatniej kolejki 2. rundy fazy zasadniczej oraz **fazy o utrzymanie (SM)** jest niedozwolone.
- 10.1.10.6. Nieodpłatne przełożenie terminu meczu może nastąpić po uzyskaniu zgody WR:
 - 10.1.10.6.1. • w przypadku wyjazdu na zawody ITTF lub ETTU (również zawody OM) powołanego przez PZTS zawodnika podstawowego składu drużyny, w kategorii wiekowej senior lub junior (dla EK i SM) oraz dodatkowo kadet (dla 1L), na termin wcześniejszy od kalendarzowego lub późniejszy, lecz przed następnym terminem ligowym;
 - 10.1.10.6.2. • w przypadku startu zawodnika podstawowego składu drużyny w MP lub GPP w swojej kategorii wiekowej (nie dotyczy rozgrywek weteranów), na termin wcześniejszy od kalendarzowego lub późniejszy, lecz przed następnym terminem ligowym;
 - 10.1.10.6.3. • w przypadku wyjazdu na zawody ITTF lub ETTU powołanych przez PZTS trenerów kadr młodzieżowych albo ON, będących równocześnie zawodnikami podstawowego składu drużyny, biorącej udział w rozgrywkach ligowych, na termin wcześniejszy od kalendarzowego lub późniejszy, lecz przed następnym terminem ligowym;
 - 10.1.10.6.4. • z powodu udziału drużyny w rozgrywkach pucharów europejskich – na termin wcześniejszy kalendarzowego;
 - 10.1.10.6.5. • z powodu braku hali, a także z powodu transmisji telewizyjnej lub internetowej – na termin o 1 dzień wcześniejszy lub późniejszy od kalendarzowego.
- 10.1.10.7. Odpłatne przełożenie terminu meczu po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej i WR może nastąpić:
 - 10.1.10.7.1. • na termin pomiędzy poprzednim a następnym terminem ligowym (z wyjątkiem meczów 1. kolejki) w stosunku do terminu meczu wskazanego w kalendarzu, dla rozgrywek;
 - 10.1.10.7.2. • na termin późniejszy wyłącznie w wyjątkowych sytuacjach, po uzyskaniu zgody WR zatwierdzonej przez Zarząd PZTS,
 - 10.1.10.7.3. • po dołączeniu do wniosku potwierdzenia opłaty regulaminowej. W przypadku braku terminowej wpłaty klubowi nie przysługuje możliwość ubiegania się o kolejne przełożenie meczu w tym samym sezonie.
- 10.1.10.8. W sytuacjach nadzwyczajnych i uzasadnionych, nieujętych w pozostałych punktach (transmisja TV albo decyzja WR), **sędzia główny zarządza rozpoczęcia meczu wcześniej do 10 minut albo później do 30 minut.**
- 10.1.11. Wycofanie i wykluczenie drużyny z rozgrywek
 - 10.1.11.1. Wycofanie drużyny z rozgrywek następuje na podstawie pisemnego wniosku klubu.
 - 10.1.11.2. Wycofanie lub wykluczenie drużyny przed rozpoczęciem rozgrywek skutkuje uzupełnieniem (w miarę możliwości) liczby drużyn uczestniczących w danej lidze.
 - 10.1.11.3. Wycofanie lub wykluczenie drużyny w trakcie 1. rundy fazy zasadniczej skutkuje anulowaniem wyników wszystkich meczów tej drużyny oraz korektą tabeli.
 - 10.1.11.4. Wycofanie lub wykluczenie drużyny po zakończeniu 1. rundy fazy zasadniczej skutkuje anulowaniem wyników wszystkich meczów tej drużyny w 2. rundzie, zachowaniem wyników z 1. rundy oraz korektą tabeli.
 - 10.1.11.5. Wycofanie lub wykluczenie drużyny po zakończeniu 2. rundy fazy zasadniczej SM skutkuje anulowaniem wyników wszystkich meczów tej drużyny w grupie o utrzymanie, zachowaniem wyników z 1. i 2. rundy oraz korektą tabeli.
 - 10.1.11.6. Drużyna wycofana albo wykluczona z rozgrywek zajmuje ostatnie miejsce w rozgrywkach.

- 10.1.12. Sprawozdawczość wynikowa
- 10.1.12.1. Terminarze, wyniki meczów, rankingi indywidualne i tabele ligowe publikuje WR w serwisie ligowym na stronie internetowej PZTS.
- 10.1.13. Weryfikacja wyniku meczu
- 10.1.13.1. Weryfikację wyników meczów ligowych, barażowych i play-off prowadzi WR w terminie 14 dni od rozegrania meczu według następujących kryteriów:
- 10.1.13.1.1. • data, godzina i miejsce rozegrania meczu,
- 10.1.13.1.2. • uprawnienie, posiadanie i data nadania licencji okresowych klubom oraz zawodnikom,
- 10.1.13.1.3. • występowanie zawodnika w składzie drużyny zgłoszonego do rozgrywek,
- 10.1.13.1.4. • zgodność ustawienia z IRD (dotyczy 1K oraz 1M),
- 10.1.13.1.5. • zapewnienie przez drużynę gospodarza odpowiednich warunków rozgrywania meczu,
- 10.1.13.1.6. • zapewnienie przez drużynę gospodarza podczas rozgrywania meczu sprzętu zgodnego ze zgłoszeniem,
- 10.1.13.1.7. • udział zawodnika w jednym terminie ligowym na jednym poziomie rozgrywek ligowych,
- 10.1.13.1.8. • występowanie zawodnika zagranicznego w meczu,
- 10.1.13.1.9. • wniesienie i terminowość wpłat za żółte i czerwone kartki oraz udział zawodnika odbywającego karę odsunięcia od meczu ligowego.
- 10.1.13.2. Upiływ terminu 14 dni nie wyłącza jednak możliwości zmiany stanowiska WR i ponownej weryfikacji w przypadku pozyskania w późniejszym okresie informacji, które nie były wcześniej znane.
- 10.2. Zasady rozgrywek ligowych na wszystkich szczeblach
- 10.2.1. Warunki uczestnictwa zawodników
- 10.2.1.1. W jednym terminie ligowym (piątek-czwartek) zawodnik nie może grać na różnych szczeblach rozgrywek ligowych (weryfikacji podlega mecz później rozegrany, zakaz dotyczy podstawowego terminu ligowego), z wyjątkiem zawodnika polskiego w kategorii wiekowej:
- młodzieżowca – może występować w 1L, EK lub SM w jednym terminie;
 - juniora albo młodszego – może występować 2L, 1L, EK lub SM w jednym terminie.
- 10.2.1.2. Zawodnik, który w sezonie rozegrał 3 mecze w wyższych ligach (według faktycznej daty rozegrania meczu) traci prawo gry w tym sezonie w niższych ligach z wyjątkiem zawodnika w kategorii wiekowej:
- młodzieżowca, który traci prawo gry w 1L po rozegraniu 6 meczów w EK lub SM;
 - juniora albo młodszego, który traci prawo gry w niższych ligach po rozegraniu 7 meczów w EK, SM lub 1L.
- 10.2.1.3. W meczach barażowych, play-off i play-down mogą wystąpić wyłącznie zawodnicy, którzy wzięli udział w min. 5 zawodach PZTS (tj. w ramach współzawodnictwa sportowego PZTS wymienionych w punkcie 2.3 oraz rozgrywkami ligowymi niższego szczebla) i są zgłoszeni do składu drużyny.
- 10.2.1.4. Zawodnik uczestniczy w meczu ligowym, gdy rozegra w nim chociaż jedną grę lub gdy nierozegrany mecz zostanie zweryfikowany jako walkower, a jest wpisany do protokołu meczowego w podstawowym składzie.
- 10.2.2. Przekazanie miejsca w rozgrywkach ligowych
- 10.2.2.1. Przekazanie miejsca w rozgrywkach pomiędzy klubami EK, SM oraz 1L następuje na mocy decyzji WR zatwierdzonej uchwałą Zarządu PZTS po złożeniu następujących dokumentów:
- 10.2.2.1.1. • wspólnego wniosku klubów o wyrażeniu zgody na przekazanie miejsca w rozgrywkach drużynowych, który należy złożyć w terminie zgłoszeń (EK, SM, 1L):
- 10.2.2.1.2. • uchwały klubu przekazującego o przekazaniu miejsca na rzecz klubu przejmującego;
- 10.2.2.1.3. • uchwały klubu przejmującego o przejściu miejsca od klubu przekazującego;
- 10.2.2.1.4. • potwierdzenia wpłaty na rzecz PZTS za przejście miejsca: 10000 zł (EK, SM), 5000 zł (1L).

- 10.2.2.2. Przekazanie miejsca w rozgrywkach ligowych pomiędzy klubami 2L lub niższych klas rozgrywkowych następuje na podstawie decyzji WZTS prowadzącego dane rozgrywki, po złożeniu następujących dokumentów:
- 10.2.2.2.1. • wspólnego wniosku klubów o wyrażeniu zgody na przekazanie miejsca, który należy złożyć w terminie do 10 września;
- 10.2.2.2.2. • uchwały klubu przekazującego o przekazaniu miejsca na rzecz klubu przejmującego;
- 10.2.2.2.3. • uchwały klubu przejmującego o przejściu miejsca od klubu przekazującego;
- 10.2.2.2.4. • potwierdzenia wpłaty na rzecz WZTS, z którego pochodzi klub przekazujący (do 3000 zł).
- 10.2.3. Udział zawodnika zagranicznego
- 10.2.3.1. Drużyna może zgłosić do składu drużyny uczestniczącej w rozgrywkach drużynowych dowolną liczbę zawodników zagranicznych.
- 10.2.3.2. W drużynie uczestniczącej w meczu EK lub SM:
- 10.2.3.2.1. • musi wystąpić min. jeden zawodnik polski,
- 10.2.3.2.2. • może wystąpić najwyżej dwóch zawodników posiadających obywatelstwo państwa będącego członkiem ETTU. Zawodnik posiadający obywatelstwo państwa członkowskiego ETTU, który rozpoczął serię gier pojedynczych może być zastąpiony od drugiej serii gier innym polskim zawodnikiem lub z obywatelstwem państwa członkowskiego ETTU,
- 10.2.3.2.3. • może wystąpić jedna zawodnik posiadający obywatelstwo państwa spoza ETTU. Jeśli rozpoczął on serię gier pojedynczych może być zastąpiony od drugiej serii gier innym zawodnikiem z obywatelstwem państwa spoza ETTU.
- 10.2.3.3. W drużynie uczestniczącej w meczu 1L lub niższych klas rozgrywkowych może wystąpić jeden zawodnik zagraniczny, bez możliwości zmiany na innego zawodnika zagranicznego.
- 10.2.4. Ustalanie kolejności w tabeli
- 10.2.4.1. Zgodnie z zasadą z punktu 5.2.4 z Regulaminu.
- 10.2.5. Baraże i play-off
- 10.2.5.1. Zwycięzcą dwumeczu jest drużyna, które ma lepszy bilans w dwumeczu (mecz i rewanż).
- 10.3. Spadki, awanse i uzupełnienia w EK, SM i 1L
- 10.3.1. Z EK spadają drużyny, które po zakończeniu rozgrywek zajmą miejsca 7. i 8., a z SM miejsca 11. i 12.
- 10.3.2. W barażach o awans do EK i SM grają drużyny, które po fazie zasadniczej 1L w grupach północnej i południowej zajmą dwa najwyższe miejsca. W barażach nie mogą grać drużyny, których kluby mają zapewnione prawo gry w najwyższej klasie rozgrywkowej w kolejnym sezonie – w takim przypadku prawo gry uzyskują drużyny z kolejnych miejsc. Rozgrywają one dwumecze krzyżowo pomiędzy drużynami z grupy północnej i grupy południowej. Zwycięzcy barażów awansują odpowiednio do EK i SM. W przypadku, nie skutkującej karami regulaminowymi, rezygnacji z barażów prawo gry uzyskuje kolejny zespół z danej grupy 1L (do 4. miejsca włącznie). Baraże rozgrywane są systemem obowiązującym w 1L.
- 10.3.3. W przypadku wolnych miejsc w EK i SM każdorazowo decyzję o uzupełnieniu składu drużyn w rozgrywkach podejmuje Zarząd PZTS.
- 10.3.4. Drużyna wycofująca się z EK lub SM przed upływem terminu zgłoszeń ma prawo gry w 1L w danym sezonie. Drużyna wycofująca się w trakcie sezonu nie jest brana pod uwagę przy uzupełnianiu składu drużyn w grupach 1L.
- 10.3.5. W przypadku wolnych miejsc w 1L prawo startu w pierwszej kolejności przysługuje drużynom, które przegrały baraże o utrzymanie w 1L i kolejno drużynom, które przegrały rywalizację o awans do 1L. W przypadku zgłoszenia chęci gry w 1L przez większą liczbę drużyn niż liczba wolnych miejsc, Zarząd PZTS ustali system wyłonienia drużyn, które uzupełnią te miejsca.
- 10.3.6. Z 1L spadają drużyny, które po zakończeniu rozgrywek zajmą miejsca 10. i 11.
- 10.3.7. W barażach o utrzymanie w 1L grają drużyny, które po zakończeniu fazy zasadniczej zajmą miejsca 8. i 9. Rozgrywają dwumecze krzyżowo pomiędzy drużynami z grupy północnej i grupy południowej. Zwycięzcy barażów utrzymują się w 1L. W przypadku, nie skutkującej

karami regulaminowymi, rezygnacji z barażów w 1L utrzymuje się zespół przeciwny. Baraże rozgrywane są systemem obowiązującym w 1L.

10.3.8. Drużyna wycofująca się z rywalizacji o utrzymanie w 1L nie jest brana pod uwagę przy uzupełnianiu składu drużyn na następny sezon.

10.3.9. W meczach barażowych o awans do 1L grają mistrzowie grup terytorialnych 2L z punktu 2.2.2 *Regulaminu* wg następującego klucza: I-II, III-IV, V-VI, VII-VIII. Rozgrywają one dwumecze, których zwycięzcy (po 4 drużyny) awansują do odpowiednio 1K i 1M. W przypadku, nie skutkującej karami regulaminowymi, rezygnacji z barażów prawo gry uzyskuje kolejna drużyna z danej ligi (do 4. miejsca włącznie). Baraże rozgrywane są systemem obowiązującym w 1L.

10.3.10. Na wniosek zainteresowanych WZTS i za zgodą WR, rozgrywki 2L mogą się odbywać łącznie w strefie terytorialnej z punktu 2.2.2 *Regulaminu*. W takim przypadku zwycięzca uzyskuje bezpośredni awans do 1L.

10.4. Ekstraklasa kobiet

10.4.1. System rozgrywek

10.4.1.1. Rozgrywki z udziałem 8 drużyn uprawnionych do udziału w tej klasie rozgrywek, na podstawie wyników z poprzedniego sezonu, prowadzone są w 2 fazach: zasadniczej i play-off.

10.4.2. Faza zasadnicza składa się z 2 rund:

10.4.2.1. 1. runda system każdy z każdym:

10.4.2.1.1. • rozstawienie drużyn następuje na podstawie wyników rozgrywek w poprzednim sezonie oraz losowania dla drużyn, które uzyskały awans;

10.4.2.1.2. • układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco:

1. runda						
1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
8-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1
2-7	7-3	8-2	2-3	4-2	2-5	6-2
3-6	6-4	4-7	7-5	3-8	3-4	5-3
4-5	5-8	5-6	8-6	6-7	8-7	4-8

10.4.2.2. 2. runda system każdy z każdym, z zachowaniem wyników 1. rundy, następuje zmiana gospodarza w stosunku do 1. rundy.

10.4.2.3. Zwycięzca w stosunku 3:0 i 3:1 otrzymuje 3 punkty, a drużyna pokonana otrzymuje 0 punktów; zwycięzca w stosunku 3:2 otrzymuje 2 punkty, a zespół pokonany 1 punkt.

10.4.3. Faza play-off z udziałem 4 najlepszych drużyn po fazie zasadniczej:

10.4.3.1. • półfinały – dwumecze: zwycięzca fazy zasadniczej z 4. drużyną oraz 2. drużyna z 3. drużyną;

10.4.3.2. • finał – dwumecze: zwycięzcy półfinałów. Gospodarzem 1. meczu jest drużyna, zajmująca niższe miejsce w tabeli po fazie zasadniczej;

10.4.3.3. • drużyna, która wygrała finał otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Polski kobiet w bieżącym sezonie, puchar i 7 medali złotych;

10.4.3.4. • drużyna, która przegrała finał otrzymuje puchar i 7 medali srebrnych;

10.4.3.5. • drużyny, które przegrały półfinały otrzymują po 7 medali brązowych.

10.4.4. Mecz składa się z od 3 do 5 gier rozgrywanych kolejno na jednym stole:

1. gra	2. gra	3. gra	4. gra	5. gra
A-X	B-Y	C-Z	A-Y	B-X

10.4.4.1. Drużyna występująca w meczu składa się z od 3 do 5 zawodników. Rezerwowi mogą być wprowadzeni od 4. gry.

10.4.4.2. Mecz kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn 3 zwycięstw.

10.4.4.3. Gry rozgrywane są do 3 wygranych setów.

10.4.5. Warunki techniczno-organizacyjne rozegrania meczu

10.4.5.1. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić halę sportową posiadającą:

- miejsca siedzące dla wszystkich przybyłych widzów;
- pole gry o wymiarach min. 14*7 m, pokryte wykładziną do tenisa stołowego, otoczone płótkami w kolorze zielonym, niebieskim lub niebiesko-czerwonym;
- usytuowanie pola gry w odległości min. 2 metry od ścian oraz 1,5 metra od widowni;
- ciemne tło gry, nie zawierające jasnych źródeł światła ani światła dziennego;
- oświetlenie o natężeniu min. 800 luksów nad całym polem gry, wysokość źródła światła min. 5 m nad stołem;
- temperaturę min. **18 stopni** Celsjusza;
- stół meczowy, stół sędziowski, numerator, krzesło, dwa pojemniki na ręczniki;
- miejsca siedzące dla zawodników, trenera oraz kierownika;
- stół rozgrzewkowy (oprócz meczowego) na godzinę przed rozpoczęciem meczu;
- oddzielne szatnie i natryski dla każdej z drużyn;
- nagłośnienie, spikera oraz ewentualnie osobę odpowiedzialną za oprawę muzyczną w przerwach meczu.

10.4.5.2. Gospodarz jest zobowiązany zapewnić transmisję internetową wideo.

10.5. Superliga mężczyzn

10.5.1. System rozgrywek

10.5.1.1. W rozgrywkach może brać udział wyłącznie drużyna klubu sportowego, stowarzyszenia lub innej osoby prawnej posiadającej udziały *PSTS*.

10.5.1.2. Rozgrywki z udziałem 12 drużyn uprawnionych do udziału w tej klasie rozgrywek, na podstawie wyników z poprzedniego sezonu lub na podstawie „dzikich kart”, prowadzone są w 2 fazach: zasadniczej i play-off **albo o utrzymanie**.

10.5.2. Faza zasadnicza składa się z 2 rund:

10.5.2.1. 1. runda system każdy z każdym:

10.5.2.1.1. • rozstawienie drużyn następuje na podstawie wyników rozgrywek w poprzednim sezonie oraz losowania dla drużyn, które zajęły uzyskały awans;

10.5.2.1.2. • układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco:

1. runda										
1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.
12-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1
2-11	11-3	12-2	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2
3-10	10-4	4-11	11-5	12-3	3-4	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3
4-9	9-5	5-10	10-6	6-11	11-7	4-12	4-5	6-4	4-7	8-4
5-8	8-6	6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	5-12	5-6	7-5
6-7	7-12	7-8	8-12	8-9	12-9	9-10	12-10	10-11	12-11	6-12

10.5.2.2. 2. runda system każdy z każdym w dwóch grupach, z zachowaniem wyników 1. rundy:

10.5.2.2.1. • grupa mistrzowska dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po 1. rundzie, układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco:

2. runda – grupa mistrzowska				
12.	13.	14.	15.	16.
6-1	4-6	3-1	1-4	4-2
2-5	1-2	2-6	2-3	5-1
3-4	5-3	4-5	6-5	3-6

10.5.2.2.2. • grupa spadkowa dla drużyn, które zajęły miejsca 7-12 po 1. rundzie, układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco:

2. runda – grupa spadkowa				
12.	13.	14.	15.	16.
12-7	10-12	9-7	7-10	10-8
8-11	7-8	8-12	8-9	11-7
9-10	11-9	10-11	12-11	9-12

- 10.5.2.2.3. Gospodarzami spotkań w 2. rundzie są drużyny, które w 1. rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach. Rozstawienie drużyn następuje na podstawie kolejności po 1. rundzie.
- 10.5.2.3. Zwycięzca w stosunku 3:0 i 3:1 otrzymuje 3 punkty, a drużyna pokonana otrzymuje 0 punktów; zwycięzca w stosunku 3:2 otrzymuje 2 punkty, a zespół pokonany 1 punkt.
- 10.5.3. Faza play-off z udziałem 8 najlepszych drużyn po fazie zasadniczej (6 drużyn z grupy mistrzowskiej i 2 z grupy spadkowej):
- 10.5.3.1. • ćwierćfinały: dwumecze wg następującego klucza zajętego miejsca w fazie zasadniczej: 1-8 (ćwierćfinał I), 2-7 (II), 3-6 (III), 4-5 (IV);
- 10.5.3.2. • półfinały: dwumecze dla zwycięzców ćwierćfinałów wg klucza I-IV i II-III;
- 10.5.3.3. • finał: 1 mecz dla zwycięzców półfinałów na neutralnym terenie. Ustawienie A/X wyłoni losowanie przeprowadzone przez sędziego meczu.
- 10.5.3.4. Drużyna, która wygrała finał otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Polski mężczyzn w bieżącym sezonie, puchar i 5 medali złotych, zespół pokonany otrzymuje puchar i 5 medali srebrnych.
- 10.5.3.5. Drużyny, które przegrały półfinały otrzymują po 5 medali brązowych.
- 10.5.4. **Faza o utrzymanie z udziałem 4 ostatnich drużyn z grupy spadkowej. System każdy z każdym, 1 runda, z zachowaniem wyników fazy zasadniczej.**

- 10.5.4.1. Układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco

Faza o utrzymanie		
17.	18.	19.
9-11	9-10	9-12
10-12	11-12	10-11

- 10.5.4.2. **Gospodarzami spotkań są drużyny, które w 2. rundzie fazy zasadniczej w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach.** Rozstawienie drużyn następuje na podstawie kolejności po fazie zasadniczej.
- 10.5.5. Mecz składa się z od 3 do 5 gier rozgrywanych kolejno na jednym stole:

1. gra	2. gra	3. gra	4. gra	5. gra
A-X	B-Y	C-Z	A-Y	gra podwójna

- 10.5.5.1. Drużyna występująca w meczu składa się z od 3 do 5 zawodników. Rezerwowi mogą być wprowadzeni od 4. gry. Gra podwójna dowolna, ale nie mogą w niej brać udziału zawodnicy pozycji **A z 1. gry oraz Y z 2. gry.**
- 10.5.5.2. Mecz kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn 3 zwycięstw.
- 10.5.5.3. **Gry rozgrywane są do 3 wygranych setów.**
- 10.5.5.4. **Każdy 5 set rozgrywany jest do 6 wygranych punktów, bez wymaganych 2 punktów przewagi, bez zmiany stron. Po każdym podaniu następuje zmiana podającego.**
- 10.5.6. Warunki techniczno-organizacyjne rozegrania meczu
- 10.5.6.1. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić halę sportową posiadającą:
- min. 150 miejsc siedzących dla widzów;
 - pole gry o wymiarach min. 14*7 m, pokryte wykładziną do tenisa stołowego, otoczone sztywnymi płótkami o wymiarach 140*75 cm;
 - usytuowanie pola gry w odległości min. 3 metry od ścian oraz 1,5 metra od widowni;
 - ciemne tło gry, nie zawierające jasnych źródeł światła ani światła dziennego;
 - oświetlenie o natężeniu min. 1000 luksów nad całym polem gry, wysokość źródła światła min. 5 m nad stołem;
 - temperaturę min. **18 stopni** Celsjusza;
 - stół meczowy, stolik sędziowski, numeracja, krzesło oraz dwa pojemniki na ręczniki;
 - miejsca siedzące dla zawodników, trenera oraz kierownika;
 - stół rozgrzewkowy (oprócz meczowego) na godzinę przed rozpoczęciem meczu;
 - oddzielne szatnie i natryski dla każdej z drużyn;

- nagłośnienie hali, spikera oraz osobę odpowiedzialną za oprawę muzyczną w przerwach meczu.

10.5.6.2. Gospodarz jest zobowiązany zapewnić transmisję internetową wideo.

10.6. 1. liga kobiet i 1. liga mężczyzn

10.6.1. System rozgrywek

10.6.1.1. Rozgrywki 1K i 1M z udziałem 20 drużyn kobiet oraz 21 (od sezonu 2024/2025 – 20) drużyn mężczyzn (podzielonych zgodnie z położeniem geograficznym na 2 grupy po 10 albo 11 drużyn – północną i południową) uprawnionych do udziału w tej klasie rozgrywek, na podstawie wyników z poprzedniego sezonu, prowadzone są w 2 fazach: zasadniczej i barażach (10.2).

10.6.2. Faza zasadnicza składa się z 2 rund:

10.6.2.1. 1. runda system każdy z każdym:

10.6.2.1.1. • rozstawienie drużyn następuje na podstawie wyników rozgrywek w poprzednim sezonie oraz losowania dla drużyn, które uzyskały awans albo są na pozycjach ex aequo ze względu na zamianę grupy;

10.6.2.1.2. • układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco (10 drużyn):

1. runda								
1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.
1-10	1-2	2-10	1-4	3-10	1-6	4-10	1-8	5-10
2-9	7-5	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4
3-8	8-4	4-9	8-6	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3
4-7	9-3	5-8	9-5	6-9	9-7	7-1	4-5	8-2
5-6	10-6	6-7	10-7	7-8	10-8	8-9	10-9	9-1

10.6.2.1.3. • układ meczów w poszczególnych kolejkach ligowych przedstawia się następująco (11 drużyn):

1. runda										
1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.
2-11	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1
3-10	11-3	4-11	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2
4-9	10-4	5-10	11-5	6-11	3-4	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3
5-8	9-5	6-9	10-6	7-10	11-7	8-11	4-5	6-4	4-7	8-4
6-7	8-6	7-8	9-7	8-9	10-8	9-10	11-9	10-11	5-6	7-5

10.6.2.2. 2. runda system każdy z każdym, z zachowaniem wyników 1. rundy, następuje zmiana gospodarza w stosunku do 1. rundy.

10.6.2.3. Zwycięzca otrzymuje 2 punkty, a drużyna pokonana otrzymuje 0 punktów; w przypadku remisu obie drużyny otrzymują po 1 punkcie.

10.6.3. Mecz składa się z 10 gier rozgrywanych kolejno na dwóch stołach:

Stół 1					Stół 2				
1. gra	3. gra	5. gra	7. gra	9. gra	2. gra	4. gra	6. gra	8. gra	10. gra
A-X	B-Y	gra podwójna	A-Y	B-X	C-W	D-Z	gra podwójna	C-Z	D-W

10.6.3.1. Drużyna występująca w meczu składa się z od 4 do 8 zawodników. Rezerwowi mogą być wprowadzeni od 7. gry. Gra podwójna dowolna. W grze pojedynczej i grze podwójnej obowiązują zasady IRD (10.1.8).

10.6.3.2. W meczu rozgrywane są wszystkie 10 gier.

10.6.3.3. Gry rozgrywane są do 3 wygranych setów.

10.6.4. Warunki techniczno-organizacyjne rozegrania meczu

10.6.4.1. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić halę sportową posiadającą:

- miejsca siedzące dla wszystkich przybyłych widzów;
- pole gry o wymiarach min. 12*6 m, otoczone płótkami w kolorze zielonym, niebieskim lub niebiesko-czerwonym;

- usytuowanie pola gry w odległości min. 2 metry od ścian oraz 1,5 metra od widowni;
- ciemne tło gry, nie zawierające jasnych źródeł światła ani światła dziennego;
- oświetlenie o natężeniu min. 600 luksów nad całym polem gry, wysokość źródła światła min. 5 m nad stołem;
- temperaturę min. 16 stopni Celsjusza;
- dwa jednakowe stoły meczowe, dwa stoliki sędziowskie, dwa numeratory, dwa krzesła, cztery pojemniki na ręczniki;
- miejsca siedzące dla zawodników, trenera oraz kierownika;
- oddzielne szatnie dla każdej z drużyn.

10.6.4.2. Gospodarz zobowiązany jest zapewnić min. 12 piłek, z których obie drużyny wybiorą 6 do rozegrania meczu.

11. Drużynowy Puchar Polski

11.1. *DPP* rozgrywany jest w następujących etapach: *KWDPP*, turnieje półfinałowe oraz turnieje finałowe.

11.2. *KWDPP* rozgrywane są według regulaminów ustalanych przez *WZTS*.

11.3. W półfinałach i finałach *DPP* drużyny muszą wystąpić w tym samym składzie imiennym, jaki został zgłoszony do *KWDPP*. Zawodnik niezgłoszony wcześniej w sezonie do *DPP* może uzupełnić skład drużyny w kolejnym etapie.

11.4. Na każdym etapie mecz składa się z od 4 do 7 gier do 3 wygranych setów rozgrywanych kolejno na jednym stole i kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn 4 zwycięstw:

1. gra	2. gra	3. gra	4. gra	5. gra	6. gra	7. gra
A-X	B-Y	C-Z	gra podwójna	A-Y	C-X	B-Z

11.5. Drużyna występująca w meczu składa się z od 3 do 5 zawodników. Rezerwowi mogą być wprowadzeni od 5. gry. Gra podwójna dowolna.

11.6. *KWDPP* muszą zakończyć się w terminie ogłoszonym przez *WR*.

11.7. Półfinały *DPP* rozgrywane w strefach zgodnie z punktem 2.2.2 *Regulaminu* z udziałem zwycięzców albo kolejnych drużyn z *KWDPP*.

11.7.1. **Nagrody:** puchary i medale według uznania organizatora.

11.8. Finały z udziałem zwycięzców albo kolejnych drużyn z półfinałów.

11.8.1. Nagrody: wszystkie drużyny otrzymują puchary i medale. Dodatkowo nagrody finansowe 10000 zł (1. miejsce) oraz 5000 zł (2. miejsce), finansowane przez *PZTS*.

11.8.2. Zwycięska drużyna ma prawo startu w europejskich rozgrywkach Pucharu *ETTU*.

11.9. Organizatorzy półfinałów i finałów wyłanianiani są w trybie konkursowym przez Zarząd *PZTS*.

11.10. Obowiązują warunki techniczno-organizacyjne rozgrywania turniejów jak w *1L* (10.6.4).

11.11. Wysokość opłaty wpisowej w półfinałach oraz finałach – brak.

11.12. System rozgrywania półfinałów i finałów:

11.12.1. w przypadku udziału 3 drużyn – każdy z każdym;

11.12.2. w przypadku udziału 4 drużyn – system pucharowy (losowanie par półfinałowych, bez rankingu) z meczami finałowym. i o 3. miejsce.

11.13. Ustawienie A/X wyłoni losowanie przeprowadzone przez sędziego meczu.

11.13.1. Losowanie półfinałów przeprowadza sędzia główny na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W systemie grupowym pierwszy mecz rozgrywają drużyny z najbliższej odległości względem miejsca rozgrywania turnieju, drugi mecz przegrany pierwszego meczu z trzecią drużyną.

11.13.2. Dozwolone jest rozgrywanie meczów na większej liczbie stołów za zgodą wszystkich drużyn i sędziego głównego wyznaczonego przez *WR* w porozumieniu z *KS*.

12. Orzeczenia (badania) lekarskie

- 12.1. Zawodnicy (niezależnie od wieku, również zagraniczni) uczestniczący w zawodach, do których wymagana jest licencja wydana przez PZTS (zawodnicza, niepełnosprawnego, weterana) muszą bezwzględnie posiadać orzeczenie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego (w języku polskim albo angielskim albo tłumaczenie przysięgłe na język polski albo angielski) w formie: oryginału papierowego, oryginału cyfrowego, poświadczenia w książeczce albo karcie zdrowia zawodnika, zdjęcia albo skanu wszystkich stron dokumentu.
- 12.2. Orzeczenie musi być zgodne z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie.
- 12.3. Do sprawdzenia orzeczeń lekarskich przed rozpoczęciem zawodów lub w trakcie trwania zawodów uprawnieni są sędziowie delegowani na te zawody przez PZTS albo WZTS.

13. Sprawy sędziowskie

- 13.1. Do obowiązków sędziego głównego należy sprawdzenie uprawnień do udziału w zawodach zgodnie z rozdziałem 12 *Regulaminu*, a także warunków technicznych rozgrywania zawodów.
- 13.2. Sędziowie główni zawodów sportowych, wymienionych w pkt 2.3.1.1 i 2.3.1.2 *Regulaminu* są zobowiązani w terminie 3 dni od ich zakończenia, do przesłania pocztą elektroniczną do *WR* sprawozdania z przebiegu zawodów.
- 13.3. Mecze ligowe *SM* i *EK* są prowadzone przez jednego sędziego głównego, posiadającego licencję okresową sędziego, delegowanego przez *WR* w porozumieniu z *KS*.
- 13.4. Mecze ligowe *1L* są prowadzone przez sędziego głównego i sędziego liczącego, posiadających licencję okresową sędziego, delegowanych przez *WR* w porozumieniu z *KS*.
- 13.5. Sędziowie delegowani na zawody lub mecz są zobowiązani do stawienia się w miejscu ich rozgrywania nie później niż 60 minut przed planowanym rozpoczęciem i pozostania do ich całkowitego zakończenia.
- 13.6. Sędzia główny w ciągu 2 godzin po zakończeniu meczu ligowego *EK*, *SM*, *1L* oraz meczów barażowych zobowiązany wprowadzić szczegółowe wyniki do panelu ligowego *PZTS*.
- 13.7. Sędzia główny w ciągu 24 godzin po zakończeniu meczu ligowego *EK*, *SM*, *1L*, meczu barażowego oraz półfinału i finału *DPP* zobowiązany jest przesłać pocztą elektroniczną do *WR* skany albo wyraźne zdjęcia (widok z góry) protokołów w formacie JPG (preferowany format) albo PDF, podpisanych przez kapitanów obu drużyn.
- 13.8. Mecze play-off oraz barażowe muszą być prowadzone przez sędziów głównych reprezentujących inne województwa niż drużyny uczestniczące w meczu.
- 13.9. W przypadku przekazania sprawy sędziego do *KD*, zostaje on zawieszony w możliwości pełnienia roli sędziego do czasu wydania postanowienia *KD*.
- 13.10. Niepoinformowanie *WR* i *KS* przez sędziego delegowanego na dane zawody o niemożliwości przybycia skutkuje odebraniem mu *licencji* przez *WR*.
- 13.11. W przypadku nieprzybycia sędziego delegowanego na mecz ligowy, drużyny uczestniczące w meczu uzgadniają kandydaturę innego, obecnego na miejscu sędziego, posiadającego niezbędne uprawnienia.
- 13.12. Organizator zawodów, na które został wyznaczony sędzia zamiejscowy, ma obowiązek rezerwacji noclegów dla sędziego, o ile wystąpi taka potrzeba.
- 13.13. Koszty delegacji sędziów prowadzących mecze ligowe *EK* i *SM* pokrywa *PZTS* na zasadach ekwiwalentu w formie ryczałtu rozliczanego w okresach miesięcznych na wskazane przez sędziego konto bankowe.
- 13.14. *PZTS* obciąża *kluby* uczestniczące w rozgrywkach *EK* i *SM* kosztami delegacji sędziów prowadzących mecze ligowe w tych klasach rozgrywkowych.
- 13.15. Koszty delegacji sędziów prowadzących mecze *1L* pokrywa gospodarz meczu.
- 13.16. Koszty delegacji sędziów półfinałów i finałów *DPP* pokrywa *PZTS*, a następnie równomiernie obciążają *kluby* uczestniczące w tych turniejach.

14. Rankingi oraz klasyfikacja za współzawodnictwo

14.1. Ogólnopolskie listy rankingowe

- 14.1.1. Po zawodach *GPP* i *MP*, na podstawie zasad punktacji z grę pojedynczą, tworzone są *OLR*, z podziałem na płeć, w kategoriach wiekowych albo klasach niepełnosprawności.
- 14.1.2. W rozgrywkach *ON* oraz weteranów, w przypadku łączenia kategorii albo klasy, zawodnik otrzymuje punkty zgodnie z najwyższą punktowaną klasą albo kategorią.
- 14.1.3. Do *OLR* zaliczają się turnieje w danej kategorii wiekowej (poza seniorską *OLR – GPPS + IMP*).
- 14.1.4. Do seniorskiej *OLR* zaliczają się trzy największe liczby punktów zawodnika z czterech ostatnio rozegranych serii turniejów *GPP* albo *KWGPP* i *MP* albo *KWIMP* (tzw. ranking kroczący) za grę pojedynczą.
- 14.1.5. Do *OLR ON* zaliczają się trzy największe liczby punktów zawodnika z czterech ostatnio rozegranych turniejów *GPP* i *MP* (ranking kroczący) za grę pojedynczą.
- 14.1.6. W przypadku niewystarczającej liczby turniejów rozegranych w bieżącym sezonie do rankingu kroczącego zalicza się odpowiednią liczbę ostatnich turniejów z poprzedniego sezonu.
- 14.1.7. W pozostałych *OLR* zaliczają się trzy największe liczby punktów zawodnika (poza kategorią weteranów – czterech) z turniejów *GPP* albo *KWGPP* i *MP* albo *KWIMP* za grę pojedynczą w bieżącym sezonie.
- 14.1.8. W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności w *OLR* decyduje wyższa liczba punktów w bieżącym cyklu zawodów (cykl oznacza *MP* z *KWIMP* albo *GPP* z *KWGPP*), a w przypadku równości tych punktów wyższa pozycja w poprzedniej *OLR*.
- 14.1.9. *OLR* po *MP* jest końcową *OLR* w sezonie.
- 14.1.10. *OLR* na sezon tworzona jest na podstawie końcowej *OLR* po usunięciu zawodnika ze względu na zmianę kategorii wiekowej (korekta roczników urodzenia w danej kategorii).
- 14.1.11. W kategorii młodzieżowców tworzona jest wyłącznie końcowa *OLR* na podstawie lepszego wyniku zawodnika w *KWIMP* albo *MMP* w grze pojedynczej. W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności w *OLR* decyduje wyższa pozycja w *OLR* w rankingu do *MMP*.
- 14.1.12. Do *KGW* zaliczane jest suma punktów ze wszystkich *GPPW* w sezonie. W przypadku równej liczbie punktów o wyższym miejscu decyduje wyższe pozycja w *OLR* po ostatnim *GPPW*.
- 14.1.13. Zawodnik posiadający *limit* do *MP* albo *GPP*, który nie zgłosi się do zawodów albo zgłosi nieobecność (pocztą elektroniczną do *WR*) przed zakończeniem *KDGPP* z uwagi na stan zdrowia potwierdzony zaświadczeniem lekarskim, otrzyma na wniosek klubu złożony pocztą elektroniczną do *WR*, najpóźniej w dniu zakończenia zawodów, punkty za zajęcie miejsca w ostatnim przedziale **możliwym do zajęcia posiadając *limit***.
- 14.1.14. Zawodnik posiadający *limit* do startu w *GPP*, który nie wystąpi w turnieju z powodu udziału w imprezach organizowanych przez *ITTF* albo *ETTU* na podstawie powołań *PZTS* albo w meczach pucharowych *ETTU*, otrzyma na wniosek klubu złożony pocztą elektroniczną do *WR*, najpóźniej w dniu zakończenia zawodów, średnią punktów zdobytych podczas dwóch ostatnich *GPP* albo punkty jak za zajęcie miejsca w ostatnim przedziale (większa liczba, brak występu oznacza 0 punktów).
- 14.1.15. Zawodnik, który nie wystąpi w *KWGPP* z uwagi na stan zdrowia potwierdzony zaświadczeniem lekarskim albo ze względu na kolizję terminu z *MP* albo *GPP* w innej kategorii wiekowej (nie dotyczy udziału w zawodach weteranów) albo z powodu udziału w imprezach organizowanych przez *ITTF* albo *ETTU* na podstawie powołań *PZTS* lub meczach pucharowych *ETTU*, otrzyma na wniosek klubu złożony pocztą elektroniczną do *WR*, najpóźniej w dniu zakończenia zawodów *GPP* w przedmiotowej kategorii wiekowej, średnią liczbę punktów zdobytych podczas 2 ostatnich *KWGPP* (brak występu oznacza 0 punktów, *limit* do *GPP* oznacza punkty jak 1. miejsce).
- 14.1.16. Zawodnik, który nie wystąpi w turnieju *GPPN* z powodu udziału w etapie grupowym młodzieżowego *GPP*, otrzyma na wniosek klubu złożony pocztą elektroniczną do *WR*, najpóźniej w dniu zakończenia *GPPN*, średnią punktów zdobytych podczas dwóch ostatnich *GPPN* (brak występu oznacza 0 punktów).

- 14.1.17. W szczególnych przypadkach, **nieuregulowanych w innych punktach**, WR w porozumieniu z WS ma prawo przyznania punktów za turniej GPP albo MP w liczbie zgodnej z zajmowanym miejscem w OLR.
- 14.2. Klasyfikacje zawodów wojewódzkich, międzywojewódzkich i strefowych
- 14.2.1. WZTS są zobowiązane w terminie do poniedziałku poprzedzającego rozpoczęcie MP lub GPP do przesłania pocztą elektroniczną do WR klasyfikacji KWIMP, KWDMP, KWGPP na formularzu wyników tworzonym przez WR.
- 14.2.2. WZTS prowadzące rozgrywki 2L są zobowiązane w terminie 14 dni od ich zakończenia do przesłania pocztą elektroniczną do WR końcowej klasyfikacji rozgrywek na formularzu wyników tworzonym przez WR.
- 14.2.3. WZTS są zobowiązane do przesłania wyników i klasyfikacji MMM albo klasyfikacji KWDPP pocztą elektroniczną do WR w terminie 7 siedmiu dni od zakończenia tych zawodów.
- 14.2.4. Nieprzesłanie lub opóźnienie w przesłaniu przez WZTS ww. wyników powoduje nałożenie przez PZTS na WZTS opłaty regulaminowej w wysokości 500 zł.
- 14.3. Klasyfikacja klubów i województw za współzawodnictwo sportowe PZTS
- 14.3.1. Po zakończeniu rozgrywek danego sezonu, na podstawie zasad punktacji, WR tworzy klasyfikację województw i klubów za dany sezon rozgrywkowy.
- 14.3.2. Do klasyfikacji klubów i województw wlicza się następujące punktacje:
- 14.3.2.1. • za rozgrywki indywidualne na podstawie końcowych OLR w kategoriach żaków, młodzików, kadetów, juniorów, młodzieżowców oraz seniorskiego,
- 14.3.2.2. • za DMP w kategoriach młodzików, kadetów, juniorów i młodzieżowców,
- 14.3.2.3. • za rozgrywki ligowe EK, SM, 1L oraz 2L,
- 14.3.2.4. • za DPP – turnieje finałowe oraz półfinałowe.
- 14.3.3. Kluby i województwa, które zajęły 1-3 miejsca w klasyfikacji otrzymują patery.
- 14.3.4. Kluby i województwa, które zajęły 4-8 miejsca w klasyfikacji otrzymują dyplomy.

15. Klasy sportowe

15.1. PZTS nadaje klasy sportowe na podstawie pisemnego wniosku WZTS, klubu lub zawodnika.

15.2. Klasa sportowa jest ważna od dnia jej zdobycia do końca następnego roku kalendarzowego, z wyjątkiem klasy mistrzowskiej międzynarodowej zdobytej na Igrzyskach Olimpijskich, Mistrzostwach Świata i Mistrzostwach Europy Seniorów, która zachowuje ważność przez okres 24 miesiące od daty uzyskania.

15.3. Normy klasyfikacyjne dla uzyskania klas sportowych określa tabela:

rodzaj zawodów	normy na klasy sportowe				
	MM	M	I	II	III
Igrzyska Olimpijskie					
• gra pojedyncza	1-32	start			
• gra drużynowa	1-8	start			
Mistrzostwa Świata					
• gra pojedyncza	1-32	33-64			
• gra drużynowa	1-6	7-16			
Mistrzostwa Europy					
• gra pojedyncza	1-8	9-32			
• gra drużynowa	1-6	7-12			
Turnieje ITTF WTT					
• Grand Smash – gra pojedyncza	1-32				
• Star Contender – gra pojedyncza	1-16				
• Contender – gra pojedyncza	1-8				
• Feeder – gra pojedyncza		1-4			
Turniej ETTU Europe Top 16					
• gra pojedyncza	1-8	9-16			
Seniorska lista rankingowa					
• ITTF	1-32	33-80			
• ETTU	1-16	17-32			
Puchary klubowe ETTU		1-4	5-8		
Mistrzostwa Świata Juniorów					
• gra pojedyncza		1-8	9-16		
• gra drużynowa		1-4	5-8		
Mistrzostwa Świata Kadetów					
• gra pojedyncza		1-8	9-16		
• gra drużynowa		1-4	5-8		
Mistrzostwa Europy U-21					
• gra pojedyncza	1-2	3-4	9-16		
Mistrzostwa Europy Juniorów					
• gra pojedyncza		1-4	5-32		
• gra drużynowa		1-2	3-8		
Mistrzostwa Europy Kadetów					
• gra pojedyncza			1-8		
• gra drużynowa			1-4		
Mistrzostwa Europy U-13					

rodzaj zawodów	normy na klasy sportowe				
	MM	M	I	II	III
• gra pojedyncza			1-4		
• gra drużynowa			1-2		
Turnieje ITTF WTT Youth U-19					
• Star Contender – gra pojedyncza			1-8	9-16	
• Contender – gra pojedyncza			1-4	5-8	
Turnieje ITTF WTT Youth U-17					
• Contender – gra pojedyncza			1-4	5-8	
Turnieje ITTF WTT Youth U-15					
• Star Contender – gra pojedyncza			1-8	9-16	
• Contender – gra pojedyncza			1-4	5-8	
Mistrzostwa Polski (IMP)					
• gra pojedyncza		1-4	5-32		
• gra drużynowa (EK i SM)		1-2	3-4		
Ranking PZTS seniorów (końcowy)		1-6	7-40	41-64	65-128
Ranking PZTS juniorów (końcowy)			1-8	9-32	33-64
Ranking PZTS kadetów (końcowy)			1-4	5-32	33-64
Ranking PZTS młodzików (końcowy)				1-8	9-32
Młodzieżowe Mistrzostwa Polski					
• gra pojedyncza		1-2	3-6	7-16	start
• gra drużynowa			1-4	5-8	start
Mistrzostwa Polski Juniorów					
• gra pojedyncza			1-6	7-16	start
• gra drużynowa			1-4	5-8	start
Mistrzostwa Polski Kadetów					
• gra pojedyncza			1	2-4	5-32
Mistrzostwa Województwa (IMW)					
• gra pojedyncza			1	2-4	5-16
Mistrzostwa Województwa Juniorów					
• gra pojedyncza				1-2	3-16
Mistrzostwa Województwa Kadetów					
• gra pojedyncza				1	2-6
Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików					
• gra pojedyncza				1	2-3
• gra podwójna				1	2-3

15.4. W zawodach drużynowych odpowiednią klasę sportową można uzyskać uczestnicząc min. w 70% spotkań odnosząc przy tym:

15.4.1.1. • w zawodach międzynarodowych – ponad 50% zwycięstw,

15.4.1.2. • w zawodach krajowych – ponad 75% zwycięstw.

16. Kary i opłaty regulaminowe

16.1. Kary i opłaty indywidualne

- 16.1.1. WZTS ma obowiązek powiadomić WR o karach indywidualnych nałożonych podczas zawodów wojewódzkich w terminie 3 dni od daty nałożenia kary.
- 16.1.2. WR w terminie 7 dni od daty nałożenia kary indywidualnej informuje klub o fakcie nałożenia kary indywidualnej na zawodnika posiadających licencję okresową zawodnika danego klubu.
- 16.1.3. Wysokość opłaty regulaminowej związanej z nałożeniem kary indywidualnej jest zależna od rodzaju nałożonej kary oraz liczby kar nałożonych dotychczas na zawodnika, trenera albo kierownika (wysokość opłat za mecze ligowe dotyczy EK, SM i 1L):
- 16.1.3.1. • pierwsza żółta kartka – opłata 100 zł,
- 16.1.3.2. • druga żółta kartka – opłata 200 zł,
- 16.1.3.3. • trzecia i kolejna żółta kartka – opłata 300 zł,
- 16.1.3.4. • co trzecia żółta kartka otrzymana w trakcie meczów ligowych w trakcie sezonu – kara dodatkowa w postaci odsunięcia od gry w następnym meczu ligowym (po fazie zasadniczej bilans jest również zerowany),
- 16.1.3.5. • żółta kartka otrzymana przez zawodnika, trenera albo kierownika podczas przebywania na ławce – opłata 100 zł,
- 16.1.3.6. • czerwona kartka otrzymana podczas gry w meczu ligowym – opłata 500 zł oraz kara odsunięcia od gry w następnym meczu ligowym (po fazie zasadniczej bilans jest zerowany),
- 16.1.3.7. • czerwona kartka otrzymana w meczu ligowym przez zawodnika, trenera albo kierownika podczas pobytu na ławce – opłata 500 zł oraz usunięcie z ławki,
- 16.1.3.8. • czerwona kartka otrzymana przez zawodnika albo trenera podczas zawodów indywidualnych – opłata 500 zł oraz dyskwalifikacja z zawodów,
- 16.1.3.9. • dyskwalifikacja z zawodów wskutek trzeciego negatywnego wyniku kontroli rakiетки w zawodach indywidualnych albo drużynowych – opłata 500 zł.
- 16.1.4. Zawodnik albo trener posiadający przeterminowane zobowiązania finansowe wobec PZTS lub WZTS nie może uczestniczyć we współzawodnictwie indywidualnym PZTS.

16.2. Kary i opłaty drużynowe

- 16.2.1. W trakcie rozgrywek oraz każdorazowo po weryfikacji meczów w rozgrywkach ligowych i turniejach DPP prowadzonej przez WR, na podstawie szczegółowych wyników lub protokołów meczowych, WR może podjąć decyzję o nałożeniu na drużynę następujących kar i opłat regulaminowych:
- 16.2.2. • niedostarczenie w regulaminowym terminie zdjęć do serwisu ligowego opłata 2000 zł (EK, SM) lub 1000 zł (1L),
- 16.2.2.1. • wycofanie się drużyny z rozgrywek w trakcie ich trwania – opłata 5000 zł (SM), 2500 zł (EK) lub 1500 zł (1L) oraz przekazanie sprawy do KD,
- 16.2.2.2. • wycofanie się, nieprzybycie lub spóźnienie drużyny na półfinały DPP – kara 1000 zł oraz nieuwzględnienie drużyny w klasyfikacji końcowej DPP,
- 16.2.2.3. • wycofanie się, nieprzybycie lub spóźnienie drużyny na finały DPP – kara 2000 zł oraz nieuwzględnienie drużyny w klasyfikacji końcowej DPP,
- 16.2.2.4. • nieprzybycie, spóźnienie na mecz ligowy, brak gotowości drużyny (kompletność, posiadanie regulaminowego sprzętu) albo inne przyczyny regulaminowe uniemożliwiające rozegranie meczu w ustalonym terminie meczu – weryfikacja wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej oraz opłata zgodnie z punktem 16.2.4 (EK, SM i 1L),
- 16.2.2.5. • niepoinformowanie przez gospodarza WR o zmianie terminu albo miejsca rozegrania meczu ligowego – opłata dla gospodarza 2000 zł (EK, SM) albo 1000 zł (1L),
- 16.2.2.6. • rozpoczęcie meczu bez zgody WR o godzinie innej niż wyznaczona w terminarzu – opłata dla gospodarza meczu 500 zł (EK, SM i 1L),

- 16.2.2.7. • niezapewnienie przez drużynę gospodarza w ciągu 30 minut (w przypadku awarii oświetlenia albo sieci energetycznej w ciągu **1 godziny**) od terminu rozpoczęcia meczu ligowego właściwych warunków jego rozegrania – weryfikacja meczu jako walkower dla drużyny gościa i opłata zgodnie z punktem 16.2.4 (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.8. • niezapewnienie przez drużynę gospodarza podczas rozgrywania meczu ligowego warunków wymaganych w *Regulaminie* albo sprzętu sportowego (piłki, stoły, siatki, wykładzina) zgodnego z informacjami zawartymi w zgłoszeniu drużyny gospodarza do rozgrywek – opłata 500 zł (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.9. • wystąpienie drużyny podczas prezentacji przed rozpoczęciem meczu ligowego w składzie mniejszym niż minimalna liczba zawodników określona dla danej klasy rozgrywkowej – weryfikacja wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej oraz opłata zgodnie z punktem 16.2.4 (*EK, SM i 1L*)
- 16.2.2.10. • udział w meczu ligowym drużyny *klubu* nieuprawnionego do uczestnictwa w rozgrywkach albo we współzawodnictwie *PZTS* – weryfikacja wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej oraz opłata zgodnie z punktem 16.2.4 (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.11. • zgłoszenie do meczu ligowego zawodnika nieposiadającego aktualnych badań lekarskich jak oryginał papierowy albo forma cyfrowa – niedopuszczenie zawodnika do meczu oraz opłata 500 zł (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.12. • zgłoszenie do meczu ligowego zawodnika, trenera albo kierownika posiadających nieuregulowane wpłaty za żółte albo czerwone kartki – opłata 500 zł (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.13. • udział w meczu ligowym albo *DPP* zawodnika nieuprawnionych do uczestnictwa w zawodach – weryfikacja wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej oraz opłata zgodnie z punktem 16.2.4 (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.14. • niedozwolony udział w meczu ligowym zawodnika zagranicznego – weryfikacja wyników meczów, w których wystąpił **jako nieuprawniony, licząc od dnia zaistnienia sytuacji**, jako walkower dla drużyny przeciwnej i za każdy mecz opłata zgodnie z punktem 16.2.4 (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.15. • niezgodne z *IRD* ustawienie w grze pojedynczej albo grze podwójnej w meczu ligowym – weryfikacja wyniku jako walkower dla drużyny przeciwnej oraz opłata zgodnie z punktem 16.2.4 (*1L*),
- 16.2.2.16. • brak jednolitych strojów sportowych zawodników drużyny podczas prezentacji w meczu ligowym – opłata **200 zł** (*EK, SM i 1L*),
- 16.2.2.17. • brak jednolitych strojów sportowych zawodników w meczu ligowym w grze podwójnej – opłata **200 zł** (*SM i 1L*),
- 16.2.2.18. • brak transmisji internetowej z meczów (*EK, SM*) – opłata 500 zł.
- 16.2.2.19. • przebywanie osób nieuprawnionych na *ławce* – opłata 500 zł (*EK, SM i 1L*).
- 16.2.3. Kary wynikające z nieprzestrzegania warunków *SM*, na podstawie wniosku *PSTS*:
- 16.2.3.1. • brak przesłania dokumentacji fotograficznej z meczu – opłata 500 zł,
- 16.2.3.2. • brak realizacji *live scoringu* – opłata 500 zł,
- 16.2.3.3. • brak zamieszczenia logo sponsora lub partnera *PSTS* – opłata 2500 zł,
- 16.2.3.4. • nieprzestrzeganie warunków rozgrywania meczów w pozostałych punktach – opłata od 500 zł do 1000 zł.
- 16.2.4. Wysokość kar za mecze zweryfikowane jako walkower:
- 16.2.4.1. *EK i SM* – 1. mecz 2000 zł, 2. mecz 3000 zł, 3. mecz i kolejne 4000 zł,
- 16.2.4.2. *1L* – 1. mecz 1000 zł, 2. mecz 2000 zł, 3. mecz i kolejne 3000 zł.
- 16.3. Przekazanie sprawy po weryfikacji do *KD*
- 16.3.1. Rozpisanie protokołu meczu ligowego bez faktycznego rozegrania meczu – weryfikacja meczu jako obustronny walkower i przekazanie sprawy do *KD*,
- 16.3.2. Każdorazowe nałożenie na drużynę kary w postaci walkovera dla drużyny przeciwnej z powodu nieprzybycia na mecz albo turniej – weryfikacja meczu zgodnie z innymi zapisami i przekazanie sprawy do *KD*.

- 16.3.3. Powtarzające się przypadki oddawania pojedynków przez krecz albo walkower lub inna forma ich przebiegu w sposób niesportowy – przekazanie sprawy do *KD*.
- 16.4. Termin płatności
 - 16.4.1. Opłatę regulaminową dotyczącą zawodów organizowanych bądź współorganizowanych przez *PZTS* należy wpłacić na konto *PZTS* (opłaty regulaminowe i decyzje *WR*) albo wskazany cel (decyzje *KD*) w terminie 14 dni od daty nałożenia opłaty lub daty wydania decyzji.
 - 16.4.2. Wniesienie odwołania od decyzji *WR*, *WZTS* lub *KD* dotyczącego nałożenia opłaty regulaminowej nie zwalnia wnioskodawcy z obowiązku jej uregulowania w terminie.

17. Protesty

17.1. Zasady ogólne

- 17.1.1. Decyzje w sprawach protestów złożonych podczas zawodów w formie pisemnej po wpłaceniu kaucji w wysokości 100 zł, dotyczących wyłącznie organizacji i przebiegu zawodów indywidualnych lub drużynowych podejmuje Komisja Odwoławcza powołana spośród obecnych na zawodach Członków Zarządu *PZTS*. Decyzje Komisji Odwoławczej są ostateczne. W przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja nie podlega zwrotowi.
- 17.1.2. Decyzje w sprawach protestów złożonych podczas zawodów w formie pisemnej po wpłaceniu kaucji w wysokości 100 zł, dotyczących interpretacji przepisów gry podejmuje Komisja Sędziowska powołana przez sędziego głównego. Decyzje Komisji Sędziowskiej są ostateczne. W przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja nie podlega zwrotowi.
- 17.1.3. Wszelkie uwagi dotyczące meczu ligowego: warunków gry, uprawnień zawodników itp., na żądanie kierownika lub kapitana drużyny muszą być wpisane do protokołu meczowego przed rozpoczęciem meczu. Uwagi dotyczące wydarzeń mających miejsce w trakcie meczu powinny być wpisane przez sędziego głównego z własnej inicjatywy lub na żądanie kapitana drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Uwagi te są warunkiem koniecznym do złożenia ewentualnego protestu.
- 17.1.4. Decyzje w sprawach protestów złożonych w terminie 48 godzin od zaistnienia zdarzenia w formie pisemnej po wpłaceniu kaucji w wysokości 500 zł dotyczących organizacji lub przebiegu zawodów sportowych wymienionych w pkt 2.3 *Regulaminu* podejmuje *WR* terminie 14 dni. W przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja za wniesienie protestu nie podlega zwrotowi.
- 17.1.5. *WR* ma prawo wszcząć z własnej inicjatywy postępowanie wyjaśniające dotyczące organizacji lub przebiegu rozgrywek indywidualnych i drużynowych wymienionych w punkcie 2.3 *Regulaminu*.
- 17.1.6. Od decyzji *WR* przysługuje wniesienie odwołania do Zarządu *PZTS*, za pośrednictwem *WR* (pocztą elektroniczną), po wpłaceniu kaucji odwoławczej w wysokości 500 zł i w terminie 7 dni od doręczenia decyzji pocztą elektroniczną. Decyzje Zarządu *PZTS* są ostateczne.
- 17.1.7. W ciągu 14 dni od daty doręczenia orzeczenia Organu dyscyplinarnego I instancji wraz z uzasadnieniem stronie służy prawo wniesienia odwołania do Organu dyscyplinarnego II instancji za pośrednictwem organu, który wydał orzeczenie, po wpłaceniu kaucji 500 zł. Orzeczenie, od którego nie wniesiono odwołania w terminie staje się prawomocne po upływie terminu do jego zaskarżenia.
- 17.1.8. W postępowaniu odwoławczym stosuje się odpowiednio Przepisy Dyscyplinarne *PZTS* dotyczące postępowania dyscyplinarnego przed Organem dyscyplinarnym I instancji.
- 17.1.9. W sprawach dotyczących licencji okresowych od decyzji Zarządu *PZTS* wnioskodawcy przysługuje skarga do wojewódzkiego sądu administracyjnego.
- ### 17.2. Sport osób niepełnosprawnych
- 17.2.1. Protest przeciwko klasie innego zawodnika
- 17.2.1.1. *Klub* albo zawodnik składający protest przeciwko klasie innego zawodnika musi dostarczyć do *PZTS* albo do klasyfikatora podczas zawodów *ON* formularz protestu po wpłaceniu kaucji w wysokości 200 zł. Zawodnik, przeciwko któremu wniesiony został protest ma obowiązek stawienia się na klasyfikację medyczną podczas najbliższych zawodów dla *ON* organizowanych przez *PZTS*. Podczas badania klasyfikator dokonuje weryfikacji nadanej klasy niepełnosprawności oraz akceptuje lub odrzuca złożony protest. W razie negatywnego rozpatrzenia protestu kaucja nie podlega zwrotowi.
- 17.2.1.2. Protest nie może być wniesiony w stosunku do zawodnika, który przez 5 poprzednich lat (do daty wpłynięcia protestu) brał udział w zawodach międzynarodowych znajdujących się w oficjalnym kalendarzu i organizowanych przez *ITTF*.

- 17.2.2. Odwołanie od przyznanej klasy
- 17.2.2.1. Zawodnik składający odwołanie od przyznanej klasy niepełnosprawności musi dostarczyć do PZTS lub do klasyfikatora podczas zawodów ON wypełniony formularz odwołania.
- 17.2.2.2. Zawodnik może odwołać się od decyzji klasyfikatora tylko jeden raz.
- 17.2.2.3. Rozpatrzenia odwołania odbywa się przez:
 - 17.2.2.3.1. • innego, wyznaczonego przez PZTS, klasyfikatora podczas zawodów ON organizowanych przez PZTS;
 - 17.2.2.3.2. • stawienie się zawodnika do klasyfikacji medycznej podczas zawodów międzynarodowych przed gremium min. dwóch klasyfikatorów międzynarodowych (PZTS nie pokrywa kosztów wyjazdu na powyższą klasyfikację).
- 17.2.3. Brak przyznania klasy
- 17.2.3.1. W przypadku braku przyznania klasy niepełnosprawności przez klasyfikatora zawodnikowi podczas zawodów ON w Polsce, PZTS nie pokrywa kosztów wyjazdu zawodnika na klasyfikację.
- 17.2.4. Weryfikacja klasy
- 17.2.4.1. Klasyfikator ma prawo wskazać zawodnika, których klasa niepełnosprawności jest niewłaściwie przydzielona. Jeśli zawodnik posiada klasę niepełnosprawności przyznaną podczas zawodów ON w Polsce – weryfikacja odbywa się podczas wyznaczonych przez klasyfikatora zawodów ON w Polsce.
- 17.2.4.2. W przypadku przydziału klasy niepełnosprawności podczas zawodów międzynarodowych znajdujących się w oficjalnym kalendarzu i organizowanych przez ITTF, PZTS w celu weryfikacji klasy niepełnosprawności podczas zawodów ON w Polsce wyznacza dodatkowego klasyfikatora międzynarodowego.

18. Punktacje

18.1. Ogólnopolskie rozgrywki indywidualne

miejsce	seniorzy		młodzie- żowcy	juniorzy		kadeci		młodzicy		żacy	
	MP	GPP	MP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP
1	400	300	330	300	230	230	170	170	130	125	100
2	352	274	297	269	210	208	157	156	121	114	94
3-4	284	233	244	221	179	173	136	131	105	96	82
5-8	229	198	201	181	152	144	117	110	91	81	71
9-12		168			129		101		79		62
9-16	185		165	149		119		92		68	
13-16		156			120		95		76		59
17-20		140									
17-24			136	123	108	99	86	77	69	57	55
21-24		130									
17-32	149										
25-28		116									
25-32			124	112	100	91	82	72	66	53	52
29-32		108									
33-36		97									
37-40		90									
33-40					92		77		63		50
33-48	120		109	99		81		64		48	
41-48					86		73		60		48
49-52					76		66		56		45
53-56					74		64		53		43
49-64			100	90		75		60		45	
57-60					72		62		52		42
61-64					70		60		50		40

18.2. Ogólnopolskie rozgrywki ON

miejsce	N10, N5, N11		N9, N4		N8, N3		N7, N2		N6, N1	
	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP
1	400	300	320	240	255	192	205	155	165	125
2	370	280	296	224	236	179	190	144	153	116
3	340	260	272	208	217	166	174	134	140	108
4	330	244	264	195	211	156	169	126	136	101
5	320	228	256	182	204	146	164	117	132	95
6	310	220	248	176	198	141	159	113	128	91
7	300	212	240	170	192	136	154	109	124	88
8	290	204	232	163	185	131	149	105	120	85
9	280	196	224	157	179	125	144	101	116	81
10	270	192	216	154	172	123	138	99	111	80
11	260	188	208	150	166	120	133	97	107	78
12	250	184	200	147	160	118	128	95	103	76
13	240	180	192	144	153	115	123	93	99	75
14	232	176	186	141	148	113	119	91	96	73
15	224	172	179	138	143	110	115	89	92	71
16	216	168	173	134	138	108	111	87	89	70
17	208	164	166	131	133	105	107	84	86	68
18	204	160	163	128	130	102	105	82	84	66
19	200	156	160	125	128	100	103	80	83	65
20	196	152	157	122	125	97	100	78	81	63
21	192	148	154	118	123	95	98	76	79	61
22	188	144	150	115	120	92	96	74	78	60
23	184	140	147	112	117	90	94	72	76	58
24	180	136	144	109	115	87	92	70	74	56
25	176	132	141	106	112	84	90	68	73	55
26	174	130	139	104	111	83	89	67	72	54
27	172	128	138	102	110	82	88	66	71	53
28	170	126	136	101	109	81	87	65	70	52
29	168	124	134	99	107	79	86	64	69	51
30	166	122	133	98	106	78	85	63	69	51
31	164	120	131	96	105	77	84	62	68	50
32	162	118	130	94	103	76	83	61	67	49
33	160	116	128	93	102	74	82	60	66	48
34	158	114	126	91	101	73	81	59	65	47
35	156	112	125	90	100	72	80	58	64	47
36	154	110	123	88	98	70	79	57	64	46
37	152	108	122	86	97	69	78	56	63	45
38	150	106	120	85	96	68	77	55	62	44
39	148	104	118	83	94	67	76	54	61	43
40	146	102	117	82	93	65	75	53	60	42
41	144	100	115	80	92	64	74	52	59	42
42	142	99	114	79	91	63	73	51	59	41
43	140	98	112	78	89	63	72	50	58	41
44	138	97	110	78	88	62	71	50	57	40
45	136	96	109	77	87	61	70	49	56	40
46	134	95	107	76	86	61	69	49	55	39
47	132	94	106	75	84	60	68	48	54	39
48	130	93	104	74	83	60	67	48	54	39

W przypadku przyznawania punktów za przedział, obliczona zostanie średnia z punktów za odpowiednie miejsca.

18.3. Ogólnopolskie rozgrywki weteranów

m- ce ¹⁾	W40		W50		W60		W65		W70		W75		W80		W85+	
	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP	MP	GPP
1	330	250	300	225	270	200	255	190	240	180	225	170	210	160	200	150
2	305	230	278	207	250	184	236	175	222	165	208	156	195	147	182	138
3	280	210	255	189	229	168	217	160	204	151	191	143	179	134	167	126
4	264	200	240	180	216	160	204	152	192	144	180	136	168	128	157	120
5	248	190	226	171	203	152	192	145	180	137	169	129	158	121	148	114
6	238	182	217	164	195	146	184	138	173	131	162	124	152	116	142	109
7	228	174	207	157	187	139	176	132	166	125	156	118	145	111	136	104
8	218	166	198	149	179	133	169	126	159	119	149	113	139	106	130	100
9	208	158	189	142	170	127	161	120	151	114	142	107	133	101	124	95
10	200	154	182	139	164	123	155	117	145	111	136	105	128	98	119	92
11	192	150	175	135	157	120	149	114	140	108	131	102	122	96	114	90
12	184	146	167	131	151	117	142	111	134	105	125	99	117	93	110	88
13	176	142	160	128	144	114	136	108	128	102	120	96	112	91	105	85
14	172	138	157	124	141	111	133	105	125	99	117	94	110	88	103	83
15	168	134	153	121	138	107	130	102	122	96	115	91	107	86	100	80
16	164	130	149	117	134	104	127	99	119	93	112	88	105	83	98	78
17	160	126	146	113	131	101	124	96	116	91	109	86	102	80	95	76
18	156	122	142	110	128	98	121	93	113	88	106	83	99	78	93	73
19	152	118	138	106	124	95	118	90	111	85	104	80	97	75	91	71
20	148	114	135	103	121	91	114	87	108	82	101	77	94	73	88	68
21	144	110	131	99	118	88	111	84	105	79	98	75	92	70	86	66
22	140	106	127	95	115	85	108	81	102	76	95	72	89	68	83	64
23	136	102	124	92	111	82	105	78	99	73	93	69	87	65	81	61
24	132	98	120	88	108	78	102	75	96	70	90	67	84	63	79	59
25	128	94	116	85	105	75	99	72	93	68	87	64	82	60	76	56
26	126	92	115	83	103	74	97	70	92	66	86	63	80	59	75	55
27	124	90	113	81	102	72	96	68	90	65	85	61	79	57	74	54
28	122	88	111	79	100	70	94	67	89	63	83	60	78	56	73	53
29	120	86	109	77	98	69	93	65	87	62	82	58	77	55	72	52
30	118	84	107	76	97	67	91	64	86	60	80	57	75	54	70	50
31	116	82	106	74	95	66	90	62	84	59	79	56	74	52	69	49
32	114	80	104	72	93	64	88	61	83	58	78	54	73	51	68	48
33	112	78	102	70	92	62	87	59	81	56	76	53	71	50	67	47
34	110	77	100	69	90	62	85	59	80	55	75	52	70	49	66	46
35	108	76	98	68	88	61	84	58	79	55	74	52	69	49	64	46
36	106	75	96	68	87	60	82	57	77	54	72	51	68	48	63	45
37	104	74	95	67	85	59	80	56	76	53	71	50	66	47	62	44
38	102	73	93	66	84	58	79	56	74	52	70	50	65	47	61	44
39	100	72	91	65	82	58	77	55	73	52	68	49	64	46	60	43
40	98	71	89	64	80	57	76	54	71	51	67	48	62	45	58	43
41	96	70	87	63	79	56	74	53	70	50	65	48	61	45	57	42
42	94	69	86	62	77	55	73	53	68	50	64	47	60	44	56	41
43	92	68	84	61	75	54	71	52	67	49	63	46	59	43	55	41
44	90	67	82	60	74	54	70	51	65	48	61	46	57	43	54	40
45	88	66	80	59	72	53	68	50	64	47	60	45	56	42	52	40
46	86	65	78	59	70	52	67	49	63	47	59	44	55	42	51	39
47	84	64	76	58	69	51	65	49	61	46	57	43	54	41	50	38
48	82	63	75	57	67	50	63	48	60	45	56	43	52	40	49	38
49	80	62	73	56	66	50	62	47	58	45	55	42	51	40	48	37
50	79	61	72	55	65	49	61	46	57	44	54	41	50	39	47	37
51	78	60	71	54	64	48	60	46	57	43	53	41	50	38	47	36

52	77	59	70	53	63	47	60	45	56	42	53	40	49	38	46	35
53	76	58	69	52	62	46	59	44	55	42	52	39	48	37	45	35
54	75	57	68	51	61	46	58	43	55	41	51	39	48	36	45	34
55	74	56	67	50	61	45	57	43	54	40	50	38	47	36	44	34
56	73	55	66	50	60	44	56	42	53	40	50	37	47	35	44	33
57	72	54	66	49	59	43	56	41	52	39	49	37	46	34	43	32
58	71	53	65	48	58	42	55	40	52	38	48	36	45	34	42	32
59	70	52	64	47	57	42	54	40	51	37	48	35	45	33	42	31
60	69	51	63	46	57	41	53	39	50	37	47	35	44	33	41	31
61	68	50	62	45	56	40	53	38	49	36	46	34	43	32	41	30
62	67	49	61	44	55	39	52	37	49	35	46	33	43	31	40	29
63	66	48	60	43	54	38	51	37	48	35	45	33	42	31	39	29
64	65	47	59	42	53	38	50	36	47	34	44	32	41	30	39	28
65	64	46	58	41	52	37	50	35	47	33	44	31	41	29	38	28
66	63	45	57	41	52	36	49	34	46	32	43	31	40	29	38	27
67	62	44	56	40	51	35	48	33	45	32	42	30	40	28	37	26
68	61	43	56	39	50	34	47	33	44	31	42	29	39	27	36	26
69	60	42	55	38	49	34	46	32	44	30	41	29	38	27	36	25
70	59	41	54	37	48	33	46	31	43	29	40	28	38	26	35	25
71	58	40	53	36	48	32	45	30	42	29	40	27	37	26	35	24
72	57	39	52	35	47	31	44	30	41	28	39	27	36	25	34	23
73	56	38	51	34	46	30	43	29	41	27	38	26	36	24	33	23
74	55	37	50	33	45	30	43	28	40	27	38	25	35	24	33	22
75	54	36	49	32	44	29	42	27	39	26	37	24	34	23	32	22
76	53	35	48	32	43	28	41	27	39	25	36	24	34	22	32	21
77	52	34	47	31	43	27	40	26	38	24	35	23	33	22	31	20
78	51	33	46	30	42	26	39	25	37	24	35	22	33	21	30	20
79	50	32	46	29	41	26	39	24	36	23	34	22	32	20	30	19
80	49	31	45	28	40	25	38	24	36	22	33	21	31	20	29	19
81	48	29	44	26	39	23	37	22	35	21	33	20	31	19	29	17
82	47	29	43	26	38	23	36	22	34	21	32	20	30	19	28	17
83	46	29	42	26	38	23	36	22	33	21	31	20	29	19	27	17
84	45	29	41	26	37	23	35	22	33	21	31	20	29	19	27	17
85	44	29	40	26	36	23	34	22	32	21	30	20	28	19	26	17
86	43	29	39	26	35	23	33	22	31	21	29	20	27	19	26	17
87	42	29	38	26	34	23	32	22	31	21	29	20	27	19	25	17
88	41	29	37	26	34	23	32	22	30	21	28	20	26	19	24	17
89	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16
90	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16
91	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16
92	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16
93	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16
94	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16
95	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16
96	39	27	35	24	32	22	30	21	28	19	27	18	25	17	23	16

1) W przypadku przyznawania punktów za przedział, obliczona zostanie średnia z punktów za odpowiednie miejsca.

18.4. Wojewódzkie rozgrywki indywidualne

miejsce	seniorzy		młodzieżowcy	juniorzy		kadeci		młodzicy		żacy	
	KWIMP	KWGPP	KWIMP	KWIMP	KWGPP	KWIMP	KWGPP	KWIMP	KWGPP	KWIMP	KWGPP
1	120	90	100	90	70	75	60	60	50	45	40
2	115	85	95	85	66	71	57	56	47	42	37
3	110	81	90	81	62	67	54	53	44	40	35
3-4	107	79	88	79	60	65	53	52	43	39	34
4	105	77	86	77	59	64	52	51	42	38	33
5	102	74	83	74	57	62	50	49	40	37	32
5-6	101	73	82	73	56	61	49	48	39	36	31
6	100	72	81	72	55	60	48	47	39	35	31
5-8	98	71	79	71	54	59	47	46	38	34	30
7	97	70	78	70	53	58	46	45	38	34	30
7-8	96	69	77	69	52	57	45	44	37	33	29
8	95	68	76	68	51	56	44	44	36	33	29
9	92	65	74	65	50	54	42	42	35	32	28
9-10	91	64	72	64	49	53	41	41	34	31	27
10	90	63	71	63	48	52	41	41	34	31	27
9-12	88	62	70	62	47	51	40	40	33	30	26
11	87	61	69	61	46	50	39	39	32	29	26
11-12	86	60	68	60	45	49	38	38	31	28	25
12	85	59	67	59	44	48	38	38	31	28	25
9-16	83	57	65	57	43	47	36	36	30	27	24
13	82	57	64	57	42	46	36	36	30	27	24
13-14	81	56	63	56	41	45	35	35	29	26	23
14	80	55	62	55	41	44	35	35	29	26	23
13-16	78	53	60	53	39	43	33	33	28	25	22
15	77	52	60	52	39	42	33	33	27	25	22
15-16	76	51	58	51	38	41	32	32	26	24	21
16	75	50	57	50	37	40	31	31	26	23	21
17	72	48	55	48	35	38	30	30	25	22	20
17-18	71	47	54	47	34	37	29	29	24	21	19
18	70	46	53	46	33	36	28	28	23	21	19
17-20	68	44	51	44	32	35	27	27	23	20	18
19	67	44	50	44	31	34	27	27	22	20	18
19-20	66	42	49	42	30	33	26	26	21	19	17
20	65	41	48	41	30	32	25	25	21	19	17
17-24	63	40	47	40	28	31	24	24	20	18	16
21	62	39	46	39	28	30	24	24	19	18	15
21-22	61	38	44	38	27	29	23	23	18	17	14
22	60	37	43	37	26	28	22	22	18	17	14
21-24	58	36	42	36	25	27	21	21	17	16	13
23	57	35	41	35	24	26	20	20	17	15	13
17-32	56	34	40	34	23	25	20	20	16	15	12
23-24	56	34	40	34	23	25	19	19	16	14	12
24	55	33	39	33	22	24	19	19	15	14	12
25	52	30	36	30	21	22	17	17	14	13	11
25-26	51	29	35	29	20	21	16	16	13	12	10
26	50	28	34	28	19	20	16	15	13	11	10
25-28	49	27	32	27	18	19	15	15	12	11	9
27	48	26	32	26	17	18	14	14	12	10	9
27-28	47	25	30	25	16	17	13	13	11	10	8
25-32	46	25	30	25	16	17	13	13	11	10	8
28	46	24	29	24	15	16	13	13	11	10	8

29	44	23	28	23	14	15	12	12	10	9	7
29-30	43	22	27	22	13	14	11	11	9	8	7
30	42	22	27	22	13	14	11	11	9	8	7
29-32	42	21	26	21	13	14	11	11	9	8	7
31	41	21	26	21	12	13	10	10	8	7	6
31-32	40	20	25	20	12	13	10	10	8	7	6
32	40	20	25	20	12	13	10	10	8	7	6
33-40		18			11		9		7		5
33-48		17			10		8		6		4
41-48		16			9		8		5		4
33-64		16			9		8		5		3
49-56		15			9		7		5		3
49-64		14			8		7		4		2
57-64		13			8		6		4		2
65-96		10			6		5		3		2
65-128		7			4		3		2		1
97-128		4			3		2		1		1

18.5. Ogólnopolskie rozgrywki drużynowe

miejsce	rozgrywki ligowe				DPP ⁵⁾	DMP			
	EK ¹⁾	SM ¹⁾	1L ²⁾	2L ^{3) 4)}		młodzie- żowcy	juniorzy	kadeci	młodzicy
1	3000	3000	1725	1000	2200	2200	1600	1200	900
2	2820	2845	1625	965	2035	1930	1405	1055	790
3	2655	2700	1530	930	1910				
3-4						1585	1155	865	650
4	2495	2565	1440	895	1830				
5	2345	2435	1355	865					
6	2205	2310	1275	830					
5-8					1630	1300	950	710	535
7	2075	2190	1200	800					
8	1950	2080	1130	775					
9	1835	1975	1060	745					
10	1725	1870	1000	720					
9-12					1460	1070			
11		1795		690					
12		1725		665					
9-16					1290		780	585	440
13				640					
14				620					
13-16					1120	980			
15				595					
16				575					
17-20						870			
17-24							640	480	360
21-24						800			

1) Do określenia kolejności drużyn z pozycji ex aequo po fazie play-off stosuje się tabelę po rundzie zasadniczej.

2) Za wygranę barażu o awans do *EK* albo *SM* przyznaje się dodatkowo 200 punktów.

3) Za wygranę barażu o awans do *1L* przyznaje się dodatkowo 150 punktów.

4) W przypadku rozgrywania *2L* oddzielnie w dwóch województwach, stosuje się połowę punktacji. W przypadku rozgrywania *2L* w strefie (czterech województwach), stosuje się podwójną punktację.

5) Miejsca 1-4 za turnieje finałowe, miejsca 5-16 za turnieje półfinałowe.

18.6. Wojewódzkie rozgrywki drużynowe

miejsce	rozgrywki ligowe					DPP	juniorzy	kadeci	młodzicy
	3. liga	4. liga	5. liga	6. liga	7. liga		DMW	DMW	DMW
1	600	400	300	200	150	1120	640	480	360
2	576	384	291	194	146	1060	620	466	350
3	553	369	282	188	141	1000	602	452	338
3-4						975	594	444	334
4	531	354	274	183	137	950	584	438	328
5	510	340	266	177	133	895	566	424	318
6	489	326	258	172	129	850	550	412	310
5-8						830	542	406	304
7	470	313	250	167	125	805	534	400	300
8	451	301	242	162	122	760	518	388	290
9	433	289	235	157	118	720	502	376	282
10	416	277	228	152	114	680	486	364	274
9-12						665	480	360	270
11	399	266	221	147	110	645	472	354	266
12	383	255	215	143	107	610	458	344	258
9-16						600	452	338	254
13	368	245	208	139	104	575	444	334	250
14	353	235	202	135	101	545	430	324	242
13-16						530	424	318	238
15	339	226	196	131	98	515	418	314	236
16	325	217	190	127	95	485	406	304	228
17			184	123	92	460	394	294	222
18			179	119	89	435	382	286	214
19			173	116	87	410	370	278	208
20			168	112	84	390	358	270	202
17-24						380	354	266	200
21			163	109	82	370	348	262	196
22			158	105	79	350	338	254	190
23			153	102	77	330	328	246	184
24			149	99	74	310	318	238	178
17-32						315	316	236	178
25						295	308	232	174
26						280	298	224	168
27						265	290	218	164
28						250	282	210	158
25-32						245	278	208	156
29						235	272	204	154
30						225	264	198	148
31						210	256	192	144
32						200	248	186	140

19. Postanowienia końcowe

- 19.1. Nadzór nad realizacją i przestrzeganiem przepisów niniejszego *Regulaminu* sprawuje *WR*.
- 19.2. Prawo interpretacji przepisów niniejszego *Regulaminu* należy do Zarządu *PZTS*.
- 19.3. **Pytania o interpretację *Regulaminu* należy wnieść do Zarządu drogą e-mail za pośrednictwem *WR* wraz ze wskazaniem swojego kontekstu z min. 7 dniowym wyprzedzeniem.**
- 19.4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym *Regulaminie* mają zastosowanie przepisy Statutu *PZTS*.
- 19.5. Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony uchwałą Zarządu *PZTS* w dniu 9 maja 2023 roku.
- 19.6. Niniejszy *Regulamin* obowiązuje od dnia uchwalenia do dnia uchwalenia kolejnej wersji.